

budii

Manual



Tlf.: 8635 2211 - info@aktivinteraktiv.dk – www.aktivinteraktiv.dk

Manual Indholdsfortegnelse

Kom Godt I Gang Med Budii.....	1
Tænd Og Sluk.....	1
OmiVista Budii Fjernbetjening.....	2
Fjernbetjenings Vejledning.....	2
Indstillinger I En Aktivitet	3
Styring Af Lydstyrken	3
Freeze Eller Stand-By Knap.....	3
Aktivitets Beskrivelser.....	4
Styring Af Apps Med Fjernbetjeningen	6
Appmenuen	6
Sænk Eller Øg Hastigheden I "Splat".....	7
Fadeback Forsinkelse I "Viske"	7
Objekt Retur Forsinkelse I "Skubbe"	8
Tid Svar Vises I "Quiz"	9
Freeze Knap.....	9

Kom Godt I Gang Med Budii

Tænd Og Sluk

Opsætning

1. For opsætning se vedlagte A5 budii Manual der indeholder Produkt manual
2. Når beslaget til at holde budii'en er sat op placeres budii'en i beslagets 4 huller, sørg for at budii'en falder på plads, før den fastgøres med det røde beslag i siden af vægbeslaget.

Tænd

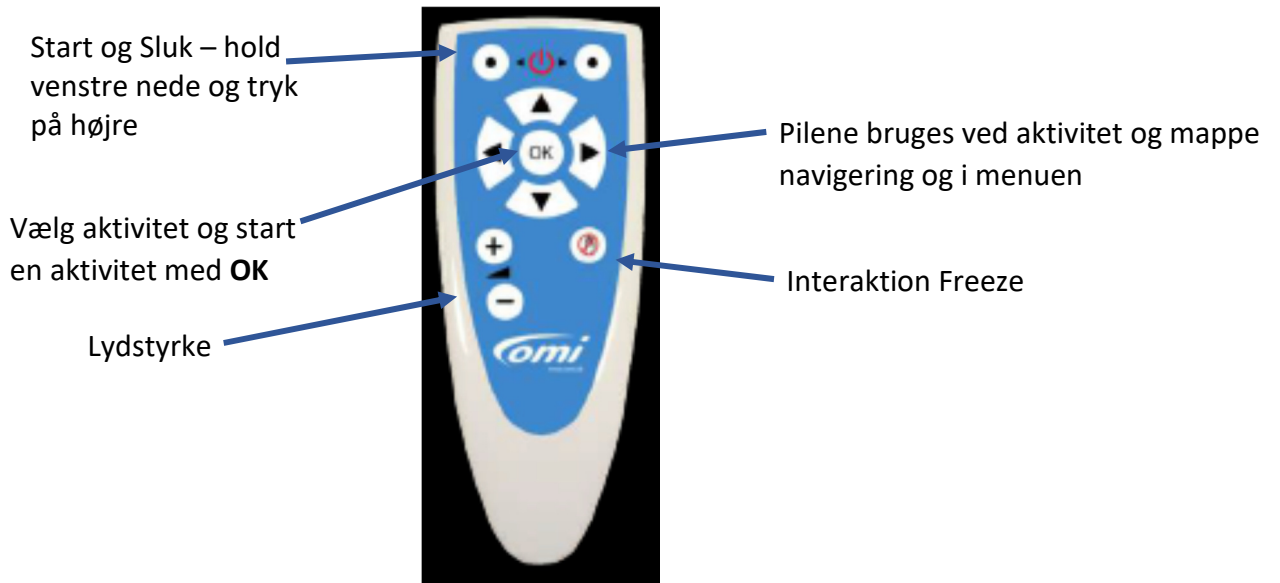
1. Tænd budii på fjernbetjeningen ved at holde venstre start- slukknapp nede og tryk på højre knap. Brug ikke tænd/sluk-knappen på selve budii'en.
2. Budii'en starter herefter op og der vil gå ca. 45 sek. indtil det projekterede billede vises.
3. Juster evt. fokus foran på budii'en.
4. Systemet er nu klart til brug. Naviger i menuen med fjernbetjeningen.



Sluk

1. **VIGTIGT – Sluk IKKE på kontakten på væggen eller træk strøm-kabel ud!**
2. For at slukke budii'en, skal du holde venstre start- slukknapp nede og samtidigt trykke på højre knap, derefter lukker systemet ned. Herefter kan man tage strømstikket ud.
3. Tænd ikke igen før der er gået min. 2 min.

OmiVista Budii Fjernbetjening



Fjernbetjenings Vejledning

Brug de 4 pile til at springe mellem og markere en **aktivitet**.

Klik **OK** på en **aktivitet** for at starte den og klik **OK** igen for at afslutte og vende tilbage til menuen. Hold en pil nede for at bladre hurtigt gennem menuen.

Ved nogle aktiviteter er der under **noter** beskrevet formålet med aktiviteten.



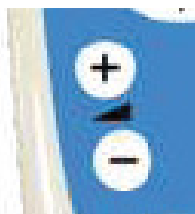
Indstillinger I En Aktivitet

Imens en **aktivitet** er åben, kan man med op- og ned-pilene indstille forskellige funktioner.

- Klik op- eller ned-pil for at åbne indstillinger der vises øverst til venstre i billedet
- Klik pil til højre eller venstre for at springe mellem indstillingsmulighederne
- Klik på op- og ned-pilene for at indstille værdien i menuen

Se afsnitte **Styring af aktiviteter med fjernbetjeningen** for mere info

Styring Af Lydstyrken



Brug + og – knapperne til at justere lydstyrken
(Styres på same måde som på en alm. TV-fjernbetjening)

Lydstyrken vil kortvarigt vises som en slider i det øverste venstre hjørne af billedet.

Freeze Eller Stand-By Knap

Når man er i aktivitetsmenuen, kan knappen slukke og tænde for systemets stand-by mode.



Når en aktivitet er åben, kan knappen fryse billedet så man ikke kan interagere med det.

F.eks. ved en **Quiz**, kan man sørge for at spørgsmålet er læst, før man kan svare. Eller ved **Viske** kan man sørge for at topbilledet kommer helt tilbage før man visker igen for at se et nyt billede.

Aktivitets Beskrivelser

Aktiviteterne er delt op i farver

- **Quiz = Lilla**
- **Skubbe = Gul**
- **Splat = Lyserød**
- **Vand = Blå**
- **Viske = Grøn**
- **Zoner = Rød**

Skubbe

Alle skubbe Apps er bygget op med objekter der skal skubbes væk og derunder er der et fast billede.

Apps som **Beatles** spiller deres musik når der skubbes til objekterne. I **Feje Blade** kan man på gulvet f.eks. bruge en kost og med Appmenuen kan indstilles hvor hurtigt bladende skal blæse tilbage.

Tiden der styre hvor hurtigt et objekt flytter tilbage til udgangspunktet kan sættes op eller ned med Appmenuen. Dette ift. at øge sværhedsgraden eller give en succes med at få ´rent bord´. Bruges også hvis man skal have tid til at snakke om det der dukker frem, f.eks. i **Find et dyr**.

Splat

Splat apps er ideelle til fysisk udfoldelse og socialt samvær.

Alle Splat apps er bygget op af et fast baggrundsbillede og objekter der skal splattes. Brug f.eks. ærteposer til at ramme objekterne med, det styrker koordination og reaktionsevne.

Viske

Viske Apps består af billeder, eller lag af billeder, som er gemt under det første billede. Når der viskes hen over billedet afsløres det næste billede gradvist. Det øverste billede kommer retur hvis der ikke interageres med billedet.

Ud over at bruge sine hænder ved bordet kan man f.eks. bruge en pensel til at farvelægge et billede, eller trille en bold frem og tilbage på gulvet til hele billedet er farvelagt. Sæt Fadeback Forsinkelsen under Appmenuen højt så man har mulighed for at blive færdig.

Viske-apps er gode til terapeutisk farvelægning, reminiscens, vedligeholdelse af observationsevnen og kan give et hyggeligt samvær.

I Viske Apps er der følgende muligheder:

- Farvelægge et sort/hvid billede og samtidigt høre musik eller en lyd f.eks. i **Ayers Rock**.
- Gætte hvilket dyr der er bag en mur i **Gæt et Dyr**. Rør ved muren og høre lyden fra dyret, visk på landskabet og se om der er gættet rigtigt.

- Se flere billeder efter hinanden under topbilledet, dvs. første gang topbillede er visket væk ses det første billede, når topbillede er fadet HELT tilbage og man visker igen kommer næste billede osv. På den måde kan man opbygge en historie. Se f.eks. **Barndomshjem – 3bl.** eller **Ballet Svanesøen – 2bl.** App's med flere billeder er angivet med f.eks. **3bl.** Brug Freeze knappen på fjernbetjeningen, så topbillede kan vende tilbage selvom man står midt i billedet, så næste billede kan dukke frem når der trykkes på Freeze knappen igen.
- Se en video bag topbilledet, f.eks. i **Kongeligt Bryllup.**
- Blive udfordret i at huske hvad man så på et billede f.eks. i **Safari** eller **Gårdens Dyr.** Dvs. de kan bruges som et slags memoryspil. Visk det øverste billede væk og se hvad der kommer frem, lad det øverste billede fade tilbage og spørg f.eks. i **Safari** hvor elefanterne stod.
- Apps som **Rengøringsprodukter** eller **Silhuetter** kan bruges til at genkalde minder og få en snak om hvad man ser.
- I alle Viske apps kan man i appmenuen sætte hastigheden op eller ned for, hvor hurtigt et billede skal Fade retur. På den måde kan man få tid til at snakke om hvad man ser som i **Magisk Maleri,** eller bare nyde at man har farvet et billede som **Blomstrende Æbletræ** eller **Solopgang.**

Quiz

I mappen er der 2 forskellige slags Quizzer

- Spørgsmål med tekst og 2 – 3 svar.
- Spørgsmål med tekst, video kørende i baggrunden.

Brug evt. ærteposer til at svare på spørgsmålene

Vand

Vand Apps imiterer en vandoverflade med fisk og bølger på vandet. Når man rører ved vandet dannes der bølger og prikker man til fiskene svømmer de væk. Vand Apps indeholder f.eks. koralrev, en øde ø og refleksioner. I App-menuen kan indstilles om fisken skal svømme væk fra eller følge en bevægelse. Ved at følge bevægelse kan man samle dem i en stime.

Synet og lyden af vand kan give brugeren ro og oplevelser som om de selv er der. Alle apps er gode til afslapning og sansesessioner. Man bør dog være opmærksom på, at de kan forvirre nogle personer ift. bølger og refleksionerne. Der er oprettet en app uden i bølger med **Koralrev uden bølger**

Træn balance i **Trædesten**, gå sidelæns, baglæns eller hånd i hånd hen over stenene.

Zoner

I Zoner kan man aktivere et fast område i billedet, et billede vil ændre sig som i **Bondegårdsvinduer**, forsvinde som i **Gæt et dyr** eller et objekt vil lyse op som i **Tænd juletræet.** I **Stearinlys Musik** spilles en tone når et felt aktiveres.

Styring Af Apps Med Fjernbetjeningen

Appmenuen

Når en app er åben kan man indstille sværhedsgraden i appen. Klik på pil op eller ned for at åbne Appmenuen, som vises i venstre side. I nogle aktiviteter er der 2 indstillingsmuligheder, klik på pilene til venstre eller højre for at klikke igennem dem og pil op og ned for at indstille menuen.



F.eks. i en **Viske** app vil værdierne for **Fadeback Forsinkelsen** eller **Viske Radius** vises.

Klik på **pil op** eller **ned** for at justere værdien i menuen.

Menu indstillinger er sat som standard når man åbner en app. Dvs. en ændring i menuen gemmes ikke i appen.

Appmenuen giver følgende indstillingsmuligheder:

Viske

1. **Fadeback Forsinkelsen** Styrer tiden i sek. før det originale billede begynder at vende tilbage.
2. **Viske Radius** styrer hvor meget der skal viskes væk, f.eks. hvis man ikke kan nå helt ud i hjørnerne når man sidder ved et bord, kan viske-radius sættes op.

Splat

1. **Objekt Hastighed** styrer hastigheden på objektet

Skubbe

1. **Objekt Retur Forsinkelse** styrer tiden i sek. før et objekt flytter tilbage til udgangspunktet
2. **Objekt Reaktionsevne** styrer hvor meget objektet skal flytte sig når der skubbes til det

Quiz

1. **Tid Svar Viser** styrer hvor lang tid i sek. et svar vises før det forsvinder igen
2. **Tid Slutresultat Viser** styrer hvor lang tid i sek. resultatet af Quizzen vises før den starter igen

Zoner

1. **Fremhæv Objekt** får et objekt til at lyse op (vælg **0**) eller evt. vise et andet billede (vælg **1**)
2. **Aktiveringstid** styrer tiden i sek. et objekt skal lyse op/vise et andet billede, efter det er aktiveret.

Vand

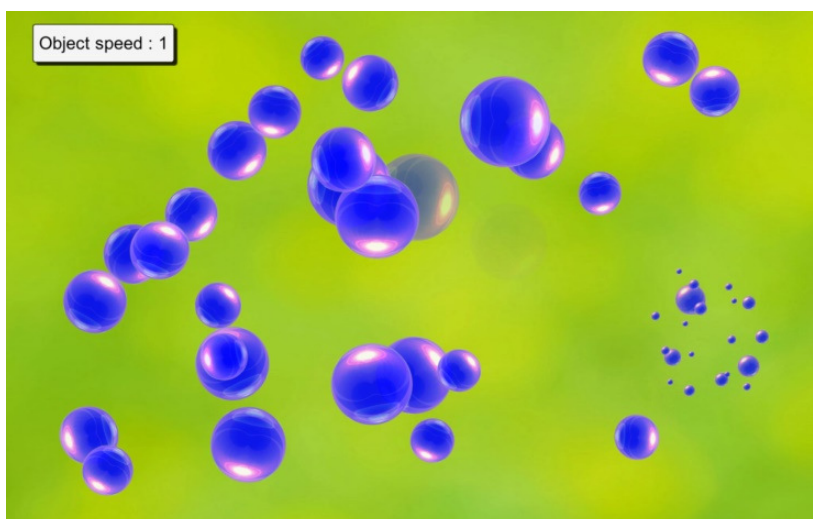
1. **Fisk Svømmer Væk** vælg **1** for at de svømmer væk når man røre ved dem og **0** for at de følger en bevægelse.
2. **Hastighed På Fisk**

Sænk Eller Øg Hastigheden I "Splat"

Ved at justere hastigheden på et objekt, kan brugere med forskellig reaktionsevne deltage på deres eget niveau og stadig få noget ud af det.

Det kan give en god fornemmelse for en bruger hvis objekterne som start bevæger sig med en lav hastighed og den gradvist bliver sat op. Det hjælper samtidigt med at træne reflekserne og observations-evnen.

Objekt-hastigheden vises fra 0-10 i menuen

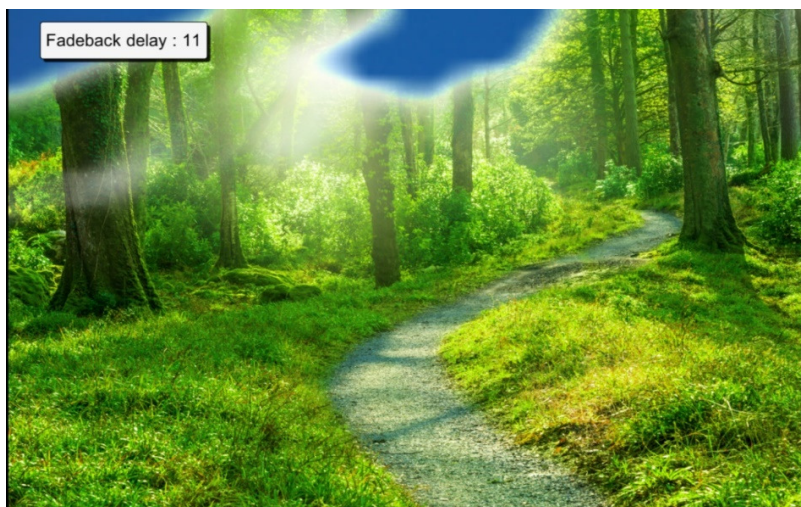


Fadeback Forsinkelse I "Viske"

Forsinkelse af returnering af det originale billede - **Fadeback Forsinkelse** - gør at det nye billede forbliver

synligt i længere tid. Dette kan fremme følelsen af succes og give bedre mulighed for at snakke om det der dukker frem.

Fadeback Forsinkelsen vises i sek. i menuen.



Objekt Retur Forsinkelse I "Skubbe"

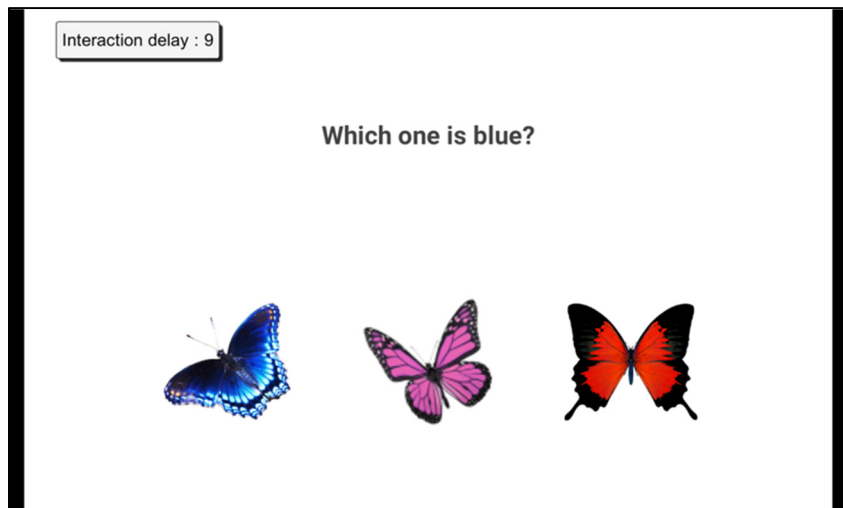
Objekt Retur Forsinkelsen giver mulighed for f.eks. at snakke om det der dukker frem. I appen. i 'Feje Blade' kan man evt. sige at '...det blæser jo uden for', så der skal arbejdes for at holde bladene væk. Til sidst kan man sætte retur forsinkelsen op så man får en succes med at alle blade er fejlet væk.

Objekt Retur Forsinkelse vises i sek. i menuen.



Tid Svar Vises I "Quiz"

Ved at sætte tiden op får man mere tid til at snakke om svaret før man kommer videre til det næste spørgsmål. **Tid Svar Vises**, vises i sek. i menuen



Freeze Knap

Med fjernkontrollens Freeze-knap kan man fryse muligheden for at interagere med en app.



Freeze kan f.eks. bruges til:

- At få opmærksomhed til den der bruger appen, dvs. der ikke sker noget når man prøver at interagere med appen
- I Viske kan det give mulighed for at lade et billede komme helt tilbage før man visker igen for f.eks. at se et nyt billede. Dvs. hvis man står midt i billedet og man trykker på Freeze, kan topbilledet vende tilbage.

Freeze og Standby Mode

Standby mode aktiveres med freeze knappen når man er i app menuen. For at komme tilbage til menuen klikkes på Freeze knappen igen.



budii

Aktiv Interaktiv
Knebel Bygade 38
8420 Knebel
Tlf.: 86352211

www.aktivinteraktiv.dk
info@aktivinteraktiv.dk

