

Flexiboard USB



Indholdsfortegnelse

Introduktion	4
Indledning.....	4
Flexiboard – oversigt.....	6
Program til Flexiboard - oversigt.....	8
Computerspecifikationer.....	8
Installation.....	9
Information om Flexiboard.....	10
Kom i gang med Flexiboard	11
Flexiboards funktionalitet	12
FlexiUSB.....	12
Overlægsaflysning.....	13
Lysdiodestatus.....	14
Overførsel til Flexiboard.....	14
Tilbage melding.....	14
Trykfølsomhed.....	15
Repetition.....	15
Musedstyring.....	16
Klikpunkter.....	16
Spilletaster.....	17
Standardoverlæg.....	18
Fejlsøgning	20
Flexiboard læser ikke overlæggets optiske kode.....	20
Flexiboard læser ikke standardoverlæggenes optiske kode.....	20
Den optiske kode bliver "afskåret" nederst på papiret.....	21
De midterste knapper mangler ved udskrift på 2 A4-ark.....	21
Tekniske data	22

Introduktion

Indledning

Flexiboard er en "styreplade" med indbygget overlægsaflysning.

En "styreplade" er et slags tastatur, hvor man selv kan bestemme tasternes form, størrelse og funktion. "Tasterne" findes på et papiroverlæg og kan bestå af bogstaver, ord eller billeder. Når man lægger et overlæg på styrepladen og trykker på en tast, udfører computeren den handling man valgt for den tast, fx et billede vises på skærmen.

Den indbyggede overlægsaflysning bevirker, at Flexiboard automatisk føler hvilket overlæg, der ligger på pladen, så man kan skifte overlæg uden at ændre noget i computeren.

Flexiboard giver mange flere muligheder end almindelige tastaturer og andre typer af styreplader. Flexibiliteten bevirker, at den kan tilpasses personer med forskellige slags funktionsnedsættelser og muliggør en **selvstændig** anvendelse af computeren.

Med programmet Flexiloader laver man sine egne overlæg til Flexiboard. Når man laver et overlæg definerer man dels overlæggets **udseende** – hvordan tasterne skal se ud på overlægget - og dels **kommandoen** - hvad der skal ske på computeren når man trykker på tasterne.

En kommando svarer til en eller flere tryk på det almindelige tastatur. Den kan bestå af bogstaver og tal, men også af <Delete> og <Return> eller tastekombinationer som <Ctrl+A>. Takket være muligheden for at lægge flere tastekombinationer ind i ét tastetryk kan man forenkle kommandoer, der normalt består af flere tastetryk, fx at vise billeder, udskrift af dokument eller start af program.

Flexiloader bruges også for at printe overlæg ud. Ved udskrift tilføjes hvert overlæg en optisk kode. Det er denne kode der gør det muligt for Flexiboard at aflæse hvilket overlæg der er lagt på.

Flexiboard kan indstilles på flere måder, bl.a. **trykfølsomheden** og **repetition**. Dette, sammen med muligheden for at bestemme tasternes

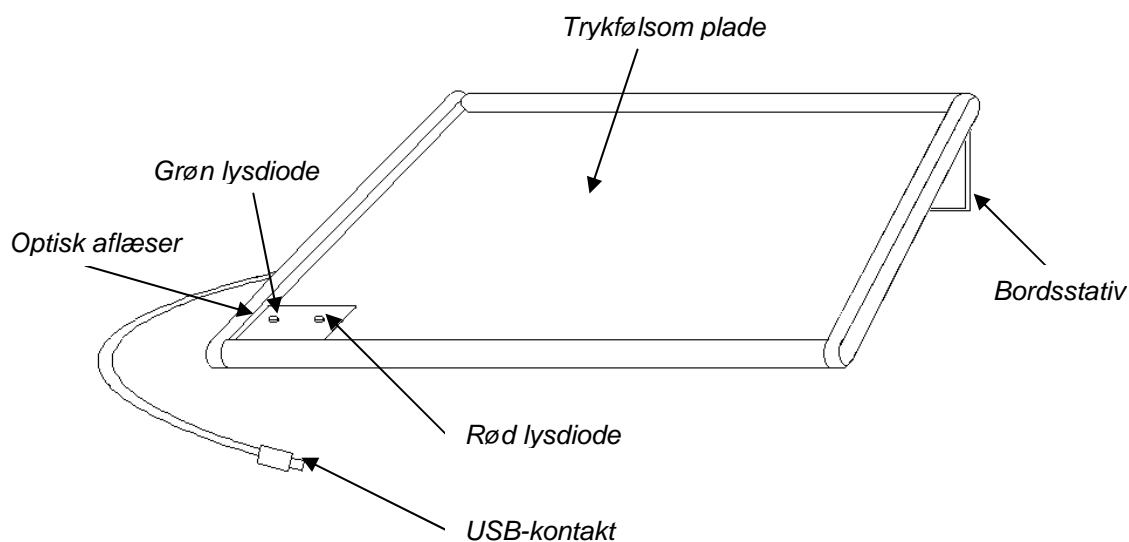
størrelse, gør at Flexiboard kan tilpasses personer med forskellige slags motoriske funktionsnedsættelser.

Flexiboard fungerer sammen med **alle** programmer, der kan styres fra tastaturet. Der findes også programmer specielt lavet til at brug sammen med Flexiboard, fx FlexiKom, FlexiWord, FlexiView og FlexiFind.

Flexiboard er først og fremmest et alternativt tastatur. Men Flexiboard kan også styre computerens musemarkør. Dette kan gøres på to måder. Den ene måde kaldes "musestyring" og betyder at brugeren flytter musemarkøren ved at trykke på piletaster på Flexiboard og derefter klikker ved at trykke på klikknapper. Den anden måde kaldes "klikpunkter" og betyder at når brugeren trykker på en tast på Flexiboard flyttes musen direkte til en bestemt position på skærmen og klikker med det samme.

Flexiboard – oversigt

Flexiboard består af følgende dele:



Trykfølsom plade

Pladen består af 128 ruder, der hver især kan indeholde en kommando på max 256 tastetryk.

Optisk aflæser

Aflæseren identificerer den optiske kode, som skal sidde nederst til venstre på hvert overlæg. Overlægget skubbes ind mellem aflæseren og den trykfølsomme plade.

Grøn lysdiode

Den grønne diode blinker, når Flexiboard er korrekt tilsluttet, og der ikke ligger noget overlæg på. Når aflæseren har identificeret det overlæg, der ligger på pladen, lyser dioden hele tiden.

Rød lysdiode

Den røde diode lyser, når man trykker på et defineret felt og lys-tilbage melding er valgt. (Den blinker også kortvarigt, når Flexiboard tilsluttes computeren.)

Kabel

Kontakten skal tilsluttes en USB-port på computeren.

Bordstativ

Et stativ, der sættes fast på Flexiboards underside, og bevirker at pladen står lidt skråt. Flexiboard leveres med et stativ, der giver en 15° hældning. Stativet skal sættes i de to øverste huller (diameter 5 mm).

Som ekstra tilbehør kan man købe et stativ, der giver en 30° hældning. Dette skal sættes i de to nederste huller (diameter 6 mm). Flexiboard kan også bruges liggende fladt på bordet.

Program til Flexiboard - oversigt

Flexiboard leveres med følgende program:

FlexiUSB

Programmet FlexiUSB indeholder størstedelen af Flexiboards funktionalitet og håndterer kommunikationen mellem computeren og Flexiboard.

Programmet starter normalt automatisk, når computeren startes og ligger altid aktivt i baggrunden.

Flexiloader

Med Flexiloader kan man lave overlæg, printe dem ud og overføre dem til Flexiboard. Flexiloader indeholder også et antal standardoverlæg, se afsnittet *Standardoverlæg* på side 22.

FlexiKom

I **FlexiKom** indgår programmerne **FlexiWord** og **FlexiView** samt den bundlede talesyntesen **Acapela Multimedia**.

FlexiWord er et skriveprogram hvor man kan skrive med symboler, billeder, blokord og bogstaver. Til det der skrives kan man koble syntetisk tale eller indspillede lyde.

FlexiView er et billedfremvisningsprogram, der viser ét billede ad gangen. Til hvert billede kan man koble syntetisk tale eller indspillet lyd. Det er også muligt at vise bogstaver, ord og sætninger samt afspille videosekvenser.

Demo-billedbaser

Demoversioner af følgende billedbaser:

- *Pictogramdatabase for Windows* (Specialpedagogiska institutet)
- *Blissdatabase for Windows* (AnyCom)
- Svenske PCS-billeder (GEWA)
- Svenske dagligvarebilleder - *ICA-bas* (Trollreda)
- Svenske tegnede billeder - *Tecknad bas* (Trollreda)

(Demo-databaserne består af et begrænset udvalg af billeder, i alt 256 stk.)

Computerspecifikationer

Flexiboard og tilhørende program kan bruges på computere med Windows 98 SE, Windows 2000 eller Windows XP. Computeren skal have en USB-port og mindst 20 MB ledigt diskplads.

Installation

I FlexiKom-installationen indgår følgende:

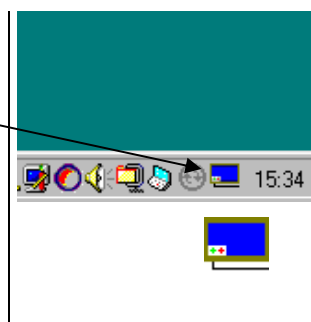
- Flexiloader inkl FlexiUSB (driver til Flexiboard)
- FlexiWord
- FlexiView
- Bundlet talesyntese (Acapela Multimedia)
- Demobilledbaser
- Brugervejledninger

Med installations-CD:n følger et **serienummer**.

Gør følgende for at installere FlexiKom:

1. Indsæt installations-CD:n i CD-ROM-drevet. Installationsprogrammet starter automatisk. [Hvis hovedmenuen ikke vises: Gå til *Start*-menuen, Vælg *Kør* og skriv **d:\install.exe** (udskift **d** hvis dit CD-drev har en anden betegnelse). Klik på **OK**.]
2. Sørg for at det der skal installeres er valgt og klik på **Næste**. (Hvis du har valgt "Brugervejledninger" skal du også vælge hvilke vejledninger du ønsker at installere.)
3. Vælg "Standardinstallation" eller "Manuel installation" (kun for avancerede) og klik på **Næste**.
4. Udfyld Firma/Organisationnavn, samt det serienummer der står på installations-CD:n. Klik på **Næste**.
5. Installationen starter. Demobilledbaserne installeres kun hvis de komplette billedbaser ikke er installeret på computeren i forvejen. Det tager lidt tid at installere talesyntesen.
6. Fjern CD:n fra drevet, når installationen er færdig.
- 7.

Når installering er klar, og Flexiboard er tilsluttet, blinker den grønne diode på Flexiboard. FlexiUSB-ikonen vises i Systembakken nederst til højre på billedskærmen og ser ud som på billedet:



(Mere information om FlexiUSB findes i Brugervejledning for Flexiboard.)

Før man begynder at lave sine egne overlæg, er det vigtigt at kontrollere, at den optiske kode udskrives på den helt rigtige position på overlæggene. Dette gøres i programmet Flexiloader, se afsnittet *Juster den optiske kodens placering* i Flexiloader brugervejledning.

Information om Flexiboard

Mere information om Flexiboard og Flexi-programmen findes på Abilias hjemmeside www.abilia.dk og Handiteks hjemmeside www.handitek.se. Der findes bla. tips på brug, færdige overlæg til download, samt opdateringer.

På Handiteks hjemmeside findes også et diskussionsfora under menupunktet "Forum" hvor man kan skrive spørgsmål og egne erfaringer omkring Flexiboard.

Kom i gang med Flexiboard

Når Flexiboard er blevet tilsluttet og installeret, kan man teste funktionaliteten på følgende måde:

1. Hvis Flexiboards grønne lampe blinker, er Flexiboard tilsluttet, og FlexiUSB er aktivt.
2. Læg **standardoverlæg no. 101 "Alfabetet VERSALER"** på Flexiboard. Den grønne lampe holder op med at blinke og lyser hele tiden.
3. Start et tekstbehandlingsprogram eller et program, der bruger tal og bogstaver (fx Notesblok, som ligger under Start | Program | Tilbehør).
4. Tryk på knapperne på overlægget (den røde lampe lyser). Store bogstaver indskrives i tekstbehandlingsprogrammet.
5. Læg **standardoverlæg no. 102 "Alfabetet GEMENER"** på Flexiboard. Den grønne lampe lyser hele tiden.
6. Tryk på knapperne på overlægget (den røde lampe lyser). Små bogstaver indskrives i tekstbehandlingsprogrammet.

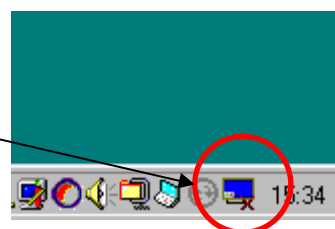
Flexiboards funktionalitet

FlexiUSB

Det meste af Flexiboards funktionalitet ligger i programmet FlexiUSB.

Når man trykker på Flexiboard sendes en signal til FlexiUSB med information om hvilket felt på Flexiboard, der er blevet trykket på. FlexiUSB oversætter signalet til en eller flere "tastetryk" og sender så disse til det aktive program. Programmet reagerer som om, disse "tastetryk" kommer fra et almindeligt tastatur.

FlexiUSB starter automatisk hver gang computeren startes (programmet blev lagt i Windows Autostart ved installeringen). Man kan se, at programmet er aktivt ved at FlexiUSB ikonet vises i Proceslinjen nederst til højre på skærmen.

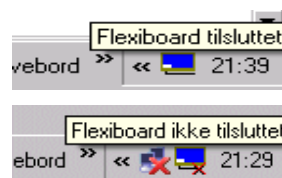


På FlexiUSB-ikonets udseende kan man også se, om Flexiboard er tilsluttet eller ej.

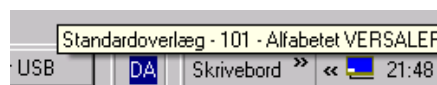
Flexiboard er tilsluttet... → 


Flexiboard er IKKE tilsluttet... → 

Når man holder musemarkøren over FlexiUSB-ikonet, og der ikke ligger noget overlæg på Flexiboard, vises information om Flexiboard er tilsluttet eller ej som tekst.

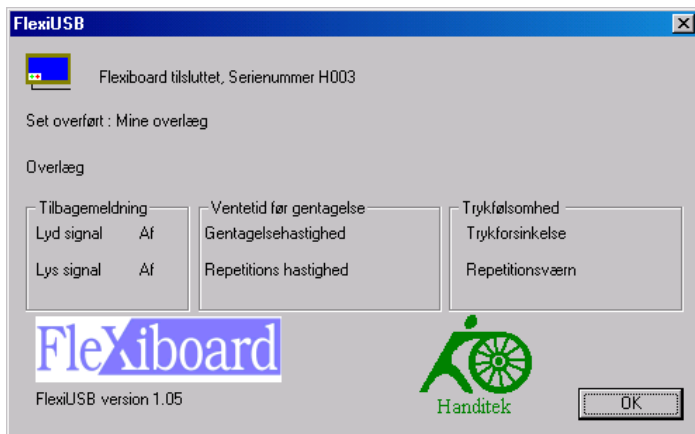


Hvis et overlæg, der hører til det aktive sæt, ligger på Flexiboard, vises navnet på sæt og overlæg, når man holder musemarkøren over FlexiUSB-ikonet.



Hvis et overlæg, der **ikke** hører til det aktive sæt, ligger på Flexiboard, er FlexiUSB-ikonet overkrydset. 

Hvis man ønsker yderligere information fra FlexiUSB kan man klikke på ikonet. Følgende dialogboks vises:



Hvis Flexiboard er tilsluttet med et overlæg, der hører til det aktive sæt, vises information netop det overlæg.

Her kan man se indstillingerne for tilbage melding, repetition og trykfølsomhed. Disse indstillinger beskrives i separate afsnit nedenfor. Man får også en grafisk præsentation af den aflæste optiske kode.

OBS!

Man behøver normalt ikke åbne FlexiUSB.

Via FlexiUSB kan man også kalibrere Flexiboards detektorenhed, se afsnittet *Flexiboard læser ikke standardoverlæggenes optiske kode* på side 14.

Luk FlexiUSB ved at klikke på **OK**. (Hvis man klikker på krydset i hjørnet, afsluttes FlexiUSB og Flexiboardet vil ikke virke længere.)

Overlægsaflæsning

Flexiboard aflæser den optiske kode ("stregkode"), som sidder nederst til venstre på alle overlæg ved hjælp af den indbyggede Overlægsaflæsning. Aflæsningen sker ved, at Flexiboard udsender 8 IR-stråler og aflæser refleksionen. Hvidt punkt giver refleksion, sort punkt giver ikke refleksion.

Derefter sender Flexiboard et signal til FlexiUSB med information om, hvilket nummer overlægget har. FlexiUSB omstiller sit ikon, m.m. afhængigt af, om overlægget indgår i det aktive sæt. Se afsnit *FlexiUSB* ovenfor.

FlexiUSB sender herefter besked tilbage til Flexiboard, om den grønne lysdiode skal lyse hele tiden eller blinke, se *Lysdiodestatus* nedenfor.

Lysdiodestatus

Grøn lysdiode

Den grønne diode blinker, når Flexiboard er rigtigt tilsluttet men Flexiboard ikke kan identificere det overlæg der ligger på (eller der ikke ligger et overlæg på Flexiboard). Når et identificeret overlæg ligger på Flexiboard, lyser dioden derimod hele tiden.

Rød lysdiode

Den røde diode lyser, når man trykker på et defineret felt og lystilbage melding er valgt. Den røde lysdiode lyser også et kort øjeblik, når Flexiboard tilsluttes.

Overførsel til Flexiboard

For at overføre sæt til Flexiboard bruges programmet Flexiloader. Man kan overføre et sæt ad gangen, og overførslen betyder, at de overlæg, som indgår i det aktive sæt, virker sammen med Flexiboard.

Overførsel betyder *ikke* at sende information om overlæggene til Flexiboard, men blot at man indstiller FlexiUSB til hvilket sæt, der skal være aktive. Se *FlexiUSB* på side 8.

Man behøver kun at overføre til Flexiboard, når man ønsker at skifte sæt. Evt. ændringer indenfor det aktive sæt (fx nye eller slettede overlæg) håndteres automatisk af FlexiUSB.

Tilbage melding

Med tilbage melding ("feedback") menes her det lyd- og/eller lyssignal, som Flexiboard kan give, når man trykker på et defineret felt. Tilbage meldingen indstilles via Flexiloader, se *Indstilling af tilbage melding* i *Brugervejledning for Flexiloader*.

Lyssignal

Når man trykker på et defineret felt, og lyssignal er valgt, lyser den røde lampe på Flexiboard.

Lydsignal

Når man trykker på et defineret felt, og lydsignal er valgt, piber Flexiboard.

Trykfølsomhed

Flexiboards trykfølsomhed kan tilpasses på to måder (trykforsinkelse og repetitionsværn) for at fungere optimalt for personer med forskellige motoriske funktionsnedsættelser. Trykfølsomheden indstilles i Flexiloader, se *Indstilling af trykfølsomhed i Brugervejledning for Flexiloader*.

Trykforsinkelse

Trykforsinkelse betyder, at knappen på Flexiboard skal holdes trykket ned i et bestemt tidsrum, før kommandoen sendes til det aktive program. Dette betyder, at brugeren kan "føle sig frem" til ønsket knap med hånden på Flexiboard, uden at aktivere andre knapper ved et uheld.

Trykforsinkelsen kan indstilles med følgende værdier:

Trykforsinkelse (TF): 0.0, 0.1, 0.3, 0.5, 0.7, 1.0, 1.5, 2.0 sekunder

Når trykforsinkelse, fx 0.3 sekunder, er valgt, bliver følgende skrevet på overlægget: **TF: 0.3**

Repetitionsværn

Repetitionsværn betyder, at en knap er blokeret i et bestemt tidsrum, efter at man givet slip på den. Denne funktion er god for brugere, der fx ryster på hånden, og forhindrer, at det samme signal sendes flere gange.

Repetitionsværn kan indstilles med følgende værdier:

Repetitionsværn (RV): 0.0, 0.1, 0.3, 0.5, 0.7, 1.0, 1.5, 2.0 sekunder

Repetitionsværn kan ikke bruges samtidigt med trykforsinkelse (fordi trykforsinkelse automatisk giver repetitionsværn).

Når repetitionsværn, fx 0.3 sekunder, er valgt, bliver følgende skrevet på overlægget: **RV: 0.3**

Repetition

Normalt skal et tryk på Flexiboard ikke repeteres. Men ved nogle funktioner (fx slet) kan det være en fordel at vælge repetition.

Repetition kan indstilles med to parametre; "Ventetid før gentagelse" og "Gentagelseshastighed". Parametrene kan indstilles med følgende værdier:

Ventetid før gentagelse (VG) 0.1, 0.3, 0.5, 0.7, 1.0, 1.5, 2.0 sekunder

Gentagelseshastighed (GH) 0.1, 0.3, 0.5, 0.7, 1.0, 1.5, 2.0 sekunder

Repetition kan slås til/fra for hvert enkelt knap, men repetitionsparametrene kan kun indstilles på overlægsniveau. Default-værdier for et sæt kan også indstilles. Repetitionsparametrene indstilles via Flexiloader, se *Indstilling af Repetition* i *Brugervejledning for Flexiloader*.

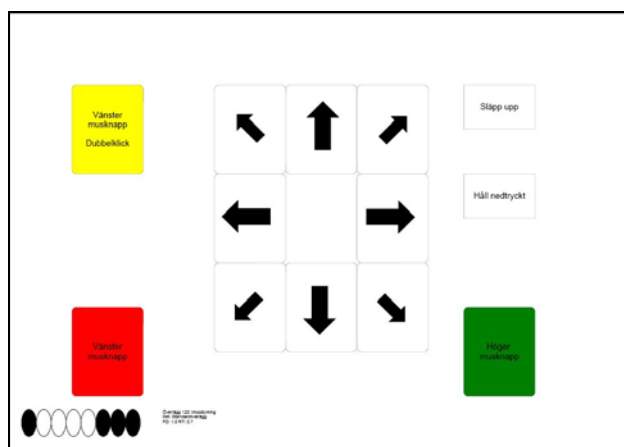
Når repetition, fx ventetid 0.5 sekunder og gentagelseshastighed 0.3 sekunder, er indstillet for mindst en knap på et overlæg, bliver følgende udskrevet på overlægget, **VG: 0.5 GH: 0.3**.

Musestyring

Musestyring fra Flexiboard betyder at flytte musemarkøren hen over skærmen med en tast på Flexiboard og derefter klikke med en anden tast. Det er det samme princip som for den almindelige mus, men kræver mindre, både kognitivt og motorisk, af brugeren.

Man kan enten lave sine egne overlæg for musestyring eller bruge standardoverlæg 120, se billede til højre.

I kapitlet *Lave overlæg for musestyring* i *Brugervejledning for Flexiloader 5*, beskrives hvordan man laver overlæg for musestyring.



Klikpunkter

At bruge klikpunkter er også en slags musestyring, se foroven. Men i stedet for at trykke på en tast på Flexiboard og flytte musemarkøren i en bestemt *retning*, så flytter man musemarkøren direkte til en bestemt *position* og afslutter (for det meste) med nogen type af museklik. Den position på skærmen som musemarkøren flyttes til, kaldes for **klikpunkt**.

Klikpunkter skal defineres specifikt for et bestemt skærmbillede (til forskel fra almindelig musestyring).

For eksempel: I "Pippi" spillet sker forskellige ting afhængig af hvor på skærmen man klikker. Når man fx klikker på kjolen hopper Pippi op af den.

For at dette skal fungere fra Flexiboard skal klikpunktet altså være på kjolen.



Det er en fordel, hvis det skærbillede som overlægget er lavet for, også findes på overlægget. På den måde fungerer Flexiboard næsten som en pegeskærm.

I Flexiloader 5 findes en speciel funktion for at lægge skærbilleder ind som overlæg ("skærmdumps").

I kapitlet *Lave overlæg med klikpunkter* i *Brugervejledning for Flexiloader 5* beskrives hvordan man laver klikpunkter.

Spilletaster

Computerspil der udnytter DirectX kan man ikke uden videre styre fra Flexiboard. Det er fordi DirectX "overtager" Windows grænseflade mod hardware, som FlexiUSB bruger for at sende tastaturtryk. Disse virker derfor ikke under DirectX, men skal i stedet sendes via USB.

For at løse dette problem har man indført funktionen **spilletaster**.

Man kan definiera valgfri kombination af 1-3 taster som spilletaster.

Spilletasterne defineres på overlægsniveau. Man kan derfor ikke blande almindelige kommandoer med spilletaster på ét overlæg. Når man vil bruge spilletaster vælger man skabelonen "Spilskabelon (DirectX)", og når den er valgt skrives det på overlægget.

For at bruge spilleoverlæg kræves mindst version 2.30 af firmware til Flexiboard. FlexiUSB kan selv mærke hvilken version der ligger Flexiboard og overfører automatisk den seneste version, hvis nødvendigt.

I kapitlet *Lave spiloverlæg* i *Brugervejledning for Flexiboard* beskrives hvordan man laver spilletaster.

Standardoverlæg

Standardoverlæggene installeres altid automatisk. De virker altid i Flexiboard uanset hvilket sæt, der er aktivt. Numrene 101-127 er reserveret til disse overlæg.

Følgende standardoverlæg findes allerede defineret:

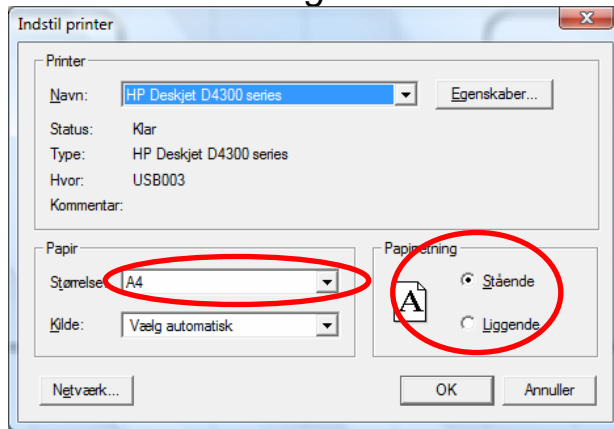
- 101 Alfabetet VERSALER
- 102 Alfabetet GEMENER
- 103 Alfabetet VERSALER tastatur
- 104 Mellemrum-Enter
- 105 Piltaster
- 107 Tal
- 108 Numerisk tastatur
- 114 FlexiWord: Eksempelbilleder
- 115 FlexiView
- 120 Musestyring
- 127 Marker felt fra Flexiboard

Standardoverlæg nr.127 bruges, når man ønsker at markere felter ved at trykke på felterne på Flexiboard. Dette kan være en fordel, hvis man fx har tegnet et overlæg i hånden, og skal definere knapperne bagefter.

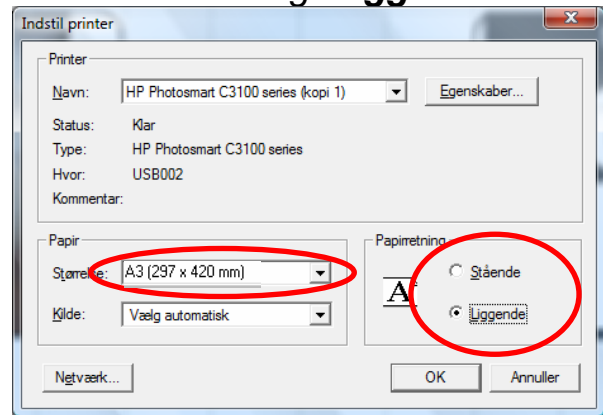
De fleste af standardoverlæggene medfølger ved levering af Flexiboard. De øvrige kan man udprinte selv. Gør på følgende måde:

1. Start Flexiloader.
2. Gå til **Indstillinger**-menuen og sørg for at **Vis standardoverlæg** er valgt.
3. Marker sættet **Standardoverlæg**.
4. Dobbeltklik på det overlæg du ønsker at printe ud, for at åbne det.
5. Gå til **Filer**-menuen og vælg **Udskriv**.
6. Klik på **Indstillinger**-knappen for at vælge printerens indstillinger. Vælg papirets *størrelse* og *orientering* i den dialogboks der vises. Orienteringen er afhængig af størrelsen:

Storlek: A4
Orientering: Stående



Storlek: A3
Orientering: Liggende



Hvis A4-printer er valgt udskrives overlægget på 2 ark. Disse skal derefter tapes sammen kant mod kant, med arket med den optiske kode til venstre.

Fejlsøgning

Flexiboard læser ikke overlæggets optiske kode

Hvis Flexiboard ikke aflæser koden på overlægget stabilt, kan det have følgende årsager:

1. At koden ikke er placeret rigtigt på overlægget.
2. At Flexiboard ikke kan aflæse de sorte punkter i koden. Dette problem opstår kun med nogle specifikke blækprintere, og skyldes, at printeren udskriver med upigmenteret blæk, som er usynligt for IR-detektorer. P.t. er det kun Hewlett Packards blækprintere - model 600 og opad -, som bruger pigmenteret blæk og derved udskriver koder som Flexiboard læser uden problem.
3. At Flexiboards optiske aflæser ikke er rigtigt justeret.

Problemet kan løses på følgende måder:

Kontrollér og justér kodens placering på overlæggene. Se kapitlet *Juster den optiske koden* i *Brugervejledning for Flexiboard* for instruktion.

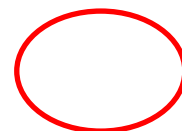
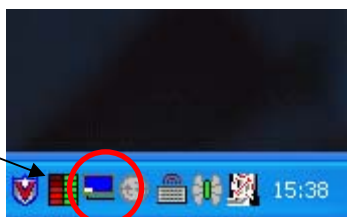
Udfyld de sorte punkter i koden med en kulholdig tuschpen, fx EASYRASE Whiteboardpen. Man kan også kopiere hele overlægget i en kopimaskine.

Justér Flexiboards optiske aflæser. Hvis Flexiboard ikke aflæser standardoverlæggene korrekt, skal den optiske aflæser justeres. Dette gøres via programmet *Flexi-Service*.

Flexiboard læser ikke standardoverlæggenes optiske kode

Hvis Flexiboard ikke læser standardoverlæggenes optiske kode er det muligt at detektorenheden er blevet påvirket, fx trykket ned eller bukket op en smule. Det kan derfor blive nødvendigt at kalibrere detektorerne.

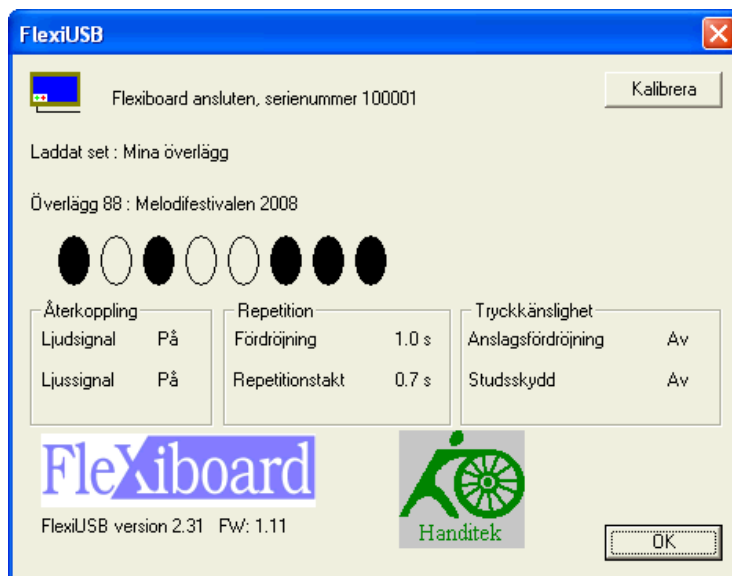
Klik på ikonen for **FlexiUSB** i Aktivitetsfeltet nederst, til højre på skærmen.



FlexiUSB's dialogboks åbnes.

Hvis der ligger et overlæg på Flexiboard ska du fjerne det.

Klik på knappen "Kalibrere" og følg instruktionerne for kalibreringen.



Den optiske kode bliver "afskåret" nederst på papiret

Ældre printere kan ikke udskrive længere ned på papiret end ca. 15 mm fra den nederste kant. Dette bevirker, at den optiske kode bliver "afskåret" forneden. Aflæsningen vil dog alligevel fungere.

De midterste knapper mangler ved udskrift på 2 A4-ark

Almindelige printere kan ikke skrive yderst på papirets kanter. Når man udskriver overlæg på 2 A4-ark, bliver der altid en smal hvid kant midt på overlægget, når papirerne tapes sammen.

Problemet kan undgås ved at undlade at lave knapper i kolonne H.

Tekniske data

Fysiske mål (L x B x H):	45 x 36 x 3 cm
Vægt:	2,5 kg
Datatilkobling:	USB 1.1

Rengøring

Flexiboard rengøres med en opvredet klud, duppet i vand med lidt opvaskemiddel. Eftertørres med en blød klud. Hvis Flexiboard er tilsluttet en computer, skal computeren slukkes før rengøring.

Miljø

Flexiboard er lavet til at bruges indendørs, i et tørt miljø.

