

Brugervejledning

Kvarturet III

med Timer og Tidsmåler-funktion



Indhold

Indledning.....	5
Kvartursprincippet.....	6
Kvarturet.....	7
Billedkort.....	7
Kvarturets-funktion	8
Kodning af Kvarturs-funktionen.....	8
Eksempel på programmerede tider.....	9
Kontrol af tid	9
Omprogrammering af billedkort.....	9
Timer-funktionen	10
Kodning af Timer-funktionen.....	10
Tidsmåler-funktionen.....	12
Kodning af Tidsmåler-funktionen	12
Indsætte og fjerne billedkort	13
Kontrol og indstilling af det indbyggede ur.....	14
Kontrol af tid og dato i det indbyggede ur.....	14
Indstilling af det indbyggede ur	15
Udendørsbrug af Kvarturet.....	15
Rengøring af Kvarturet	15
Batteriskift	16
Nøgleretningslinier for introduktion af Kvarturet.....	17
1. Indsætte og fjerne et billedkort samt passe en tid	18
2. At skelne mellem fremtidige og passerede aktiviteter.....	18
3. At bruge Timer-funktionen.....	18
4. At bruge Tidsmåler-funktionen	18
Tekniske data/Tilbehør	19
Medfølgende tilbehør	19
Øvrige tilbehør/reservedeler.....	19
Tekniske data	19

Indledning

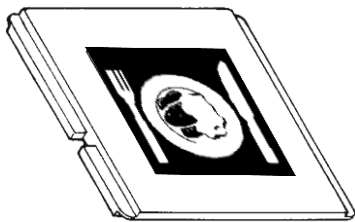
Kvarturet III indeholder både den almindelige Kvarturs-funktion, en Timer-funktion og mulighed for at måle tiders varighed, dvs. en tidsmåler-funktion.

Alle funktioner viser tidslængder og bygger på det såkaldte "Kvarturs-princip" som du kan læse mere om nedenfor.

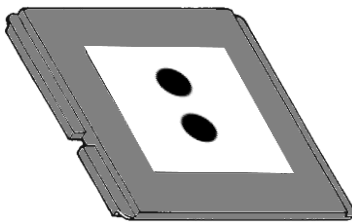
Forskellen på Kvartur- og Timer-funktionen er, at Kvarturs.-funktionen viser tidslængden til et bestemt tidspunkt, fx hvor lang tid er der til klokken er 15.30, mens Timer-funktionen viser hvor lang tid der er tilbage af en forindstillet tidslængde, fx hvor meget der er tilbage af 60 minutter. Timer-funktionen svarer altså til det vi i daglig tale kalder et "æggeur".

For at markere forskellen på disse funktioner kan man fx bruge hvide kort til Kvarturs-funktionen og grå kort til Timer-funktionen og Tidsmåler-funktionen.

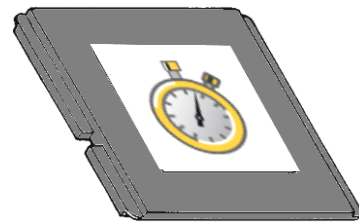
Billedkort med Kvarturs-funktion



Billedkort med Timer-funktion



Billedkort med Tidsmåler-funktion



Kvarturet med serienummer over 30 000 håndterer overgangen mellem sommer- og vintertid automatisk. For at dette skal fungere kræves det, at den rigtige dato er indstillet. Hvordan datoen kontrolleres, beskrives på side 14.

Kvarturet III med serienummer over 30 561 har Tidsmåler-funktion, se side 12.

Kvartursprincippet

Kvartursprincippet betyder at tidslængden til en bestemt aktivitet vises i form af prikker (= fyldte cirkler) i en vertikal række til venstre for billedet/symbolet der repræsenterer aktiviteten. Prikkerne symboliserer hele kvarter og slukker *oppefra og ned*. Billedet til højre viser altså at der er 45 min (egentlig 31-45 min) til aftensmad.



Mange mennesker med indlæringsvanskeligheder kan ikke håndtere klokken på en hensigtsmæssig måde. Man kan måske aflæse uret, men er ikke i stand til at drage nogen konklusion af denne information, og kan ikke regne ud hvor lang tid der er til et bestemt tidspunkt. Hvor længe skal jeg vente til bussen kommer? Hvornår begynder tv-programmet?

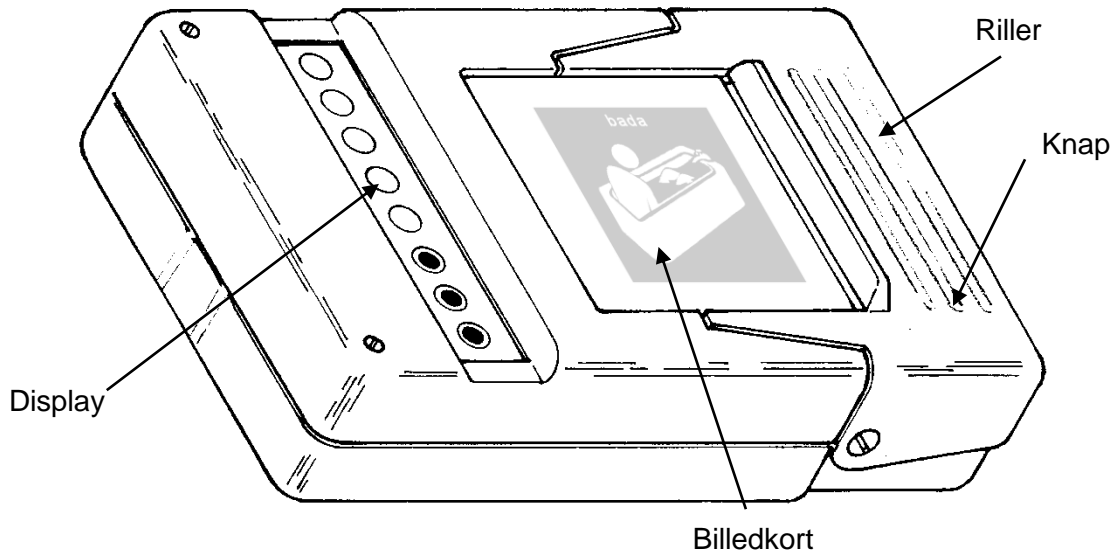
Den slags vurderinger bygger på et forhold mellem to tidspunkter. Den aktuelle tid, der kan aflæses ved hjælp af et ur, skal sammenlignes med tidspunktet for den aktivitet man venter på. Sammenligninger af den slags forudsætter, at man har kendskab til begge tidspunkter og evnen til at koble afstanden mellem disse to abstrakte tidsværdier til en meningsfuld oplevelse af tidsmængden (= længden på tidsintervallet).

Normalt gør vi dette ved hjælp af en relativt kompliceret regneproces. Vi subtraherer det tidspunkt vi aflæser via uret fra tidspunktet for den aktivitet vi vil forholde os til. Fx: "Halv tre fra tyve i fire = lidt mere end en time". Ved hjælp af vores erfaring kan vi bedømme størrelsen på tidsafstanden udtrykt i timer og minutter.

- Kvarturet beregner denne tidsafstand, så brugeren ikke behøver subtrahere tidsværdierne.
- Tidsafstanden vises i tydeligt afgrænsede intervaller for at hjælpe brugeren med at opbygge en erfaring af tidsmængder i forskellige sammenhæng uden at være afhængig af at kunne håndtere timer og minutter.
- Enheden "et kvarter" gør, at mange daglige aktiviteter kan symboliseres ved et rimeligt antal intervaller i tidsskalaen.
- De aktiviteter brugeren vil orientere sig om vælges ved at brug billedsymbole.
- Når tiden for den valgte aktivitet er kommet bipper uret. Kvarturet kan derved også bruges som hukommelses-alarm.
- Den "usynlige" tid gøres synlig og konkret lidt på samme måde som i et timeglas, hvor det sivende sand viser tidens gang.

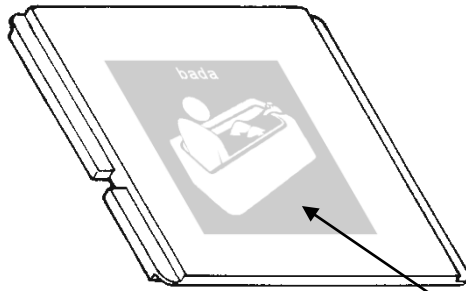
Kvarturet

Billedet viser: Kvarturet med billedkort i.

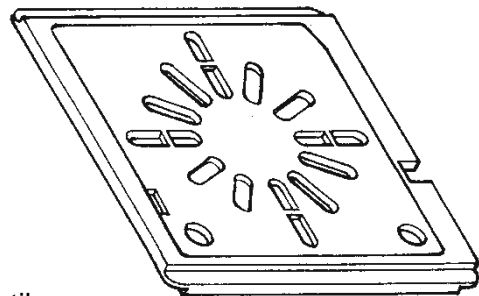


Billedkort

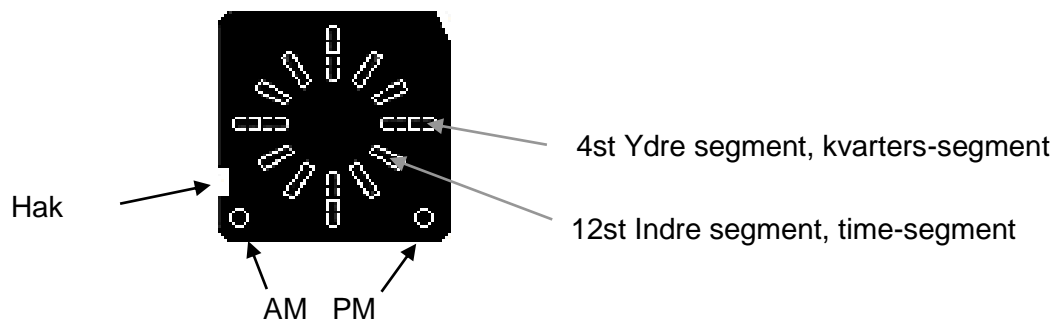
Billedkort forside



Bagside med engangstavle monteret



Engangstavle



Kort = billedkort uden engangstavle

Kvarturets-funktion

Kvarturet indeholder et ur. Når et programmeret billedkort sættes i Kvarturet, vises hvor mange kvarter (15 minutters perioder) der er tilbage til det programmerede tidspunkt.

Displayet viser (når et billedkort sidder i) altid 8 cirkler. Antallet kvarter til det programmerede tidspunkt indikeres ved at cirklerne er fyldte.

Hvis der er to timer (eller mere) til det programmerede tidspunkt er alle 8 cirkler fyldt. Når der er en time og tre kvarter tilbage er 7 cirkler fyldt. Når der er halvanden time tilbage er 6 cirkler fyldt, etc. Fyldt cirkel kaldes også for "prik".

Når man når det programmerede tidspunkt bipper Kvarturet og prikkerne blinker intensivt i 1 minut. Prikkerne fortsætter med at blinke i 15 minutter efter det programmerede tidspunkt. Derefter viser Kvarturet at tiden er passeret ved at en prik sagte flytter sig over displayet, dvs. at hvis man indsætter et billedkort programmeret med et tidspunkt der er passeret så vandrer prikken stille hen over displayet.

Et tidspunkt regnes som passeret i 12 timer, hvorefter det regnes som "før" det samme tidspunkt næste dag.

Et billedkort kan blive siddende i Kvarturet og vise hvordan tiden går indtil det programmerede tidspunkt.

Kvarturet kan med fordel placeres i et stativ (kan købes som tilbehør) når man befinder sig på det samme sted i længere tid, fx hjemme eller på arbejde.

Kodning af Kvarturs-funktionen

Man kan med fordel bruge **hvide** kort til programmering af billedkort med Kvarturs-funktion. Påklister et passende billede eller symbol for den aktivitet der skal repræsenteres. Billedet kan fx være et klistermærke (Pictogram eller andet), et foto eller en tegning. Man kan også tegne direkte på kortet.

For at opnå Kvarturs-funktionen skal i alt **tre** segmenter være trykket ud.

Det ønskede tidspunkt indkodes på engangstavlen af sort plastik ved, at de segmenter der udtrykker det rigtige tidspunkt trykkes ud.

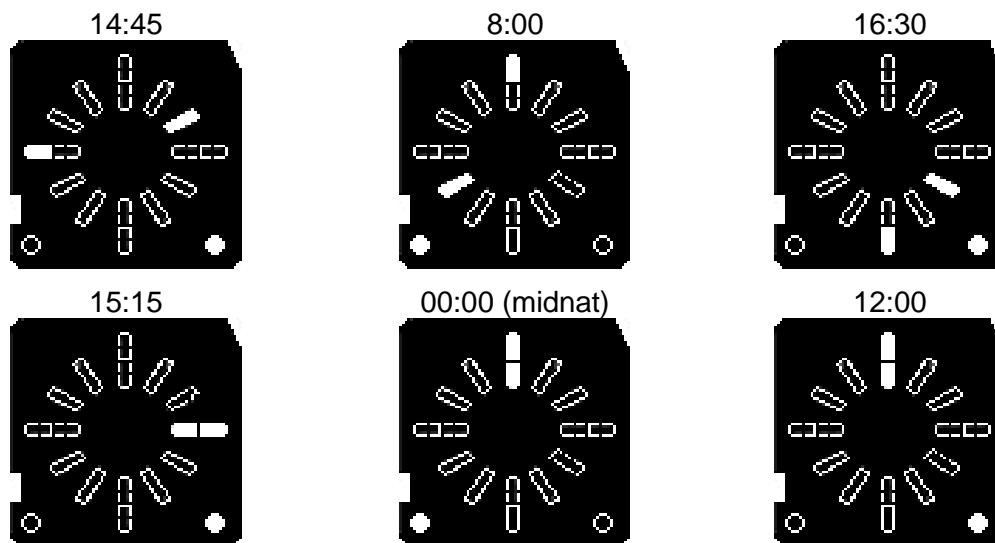
Tidspunktet skal kodes som digital tid, dvs. 14:45 "fjorten, femogfyrre" (ikke "kvart i tre").

Begynd fx med at trykke segmentet for formiddag "AM" eller eftermiddag "PM" nederst ud.

Derefter trykker man segmentet for "hel time" ud, fx "to (fjorten)", og til sidst trykker man segmentet for ønsket "kvarter", fx "femogfyrre".

Indsæt derefter den programmerede tavle i kortet. Tryk hårdt rundt om kortet.

Eksempel på programmerede tider



Kontrol af tid

For at kontrollere hvilken tid der er indkodet på et billedkort eller for at kontrollere at programmeringen er blevet rigtig kan man sætte billedkortet i Kvarturet, så cirklerne vises. Når billedkortet tages ud, vises det indkodede tidspunkt fx 14:45, et kort øjeblik, i displayets øvre kant.

Omprogrammering af billedkort

Det er vigtigt at billedkortets tidspunkt passer med aktivitetens tid. Hvis en aktivitet har skiftet tidspunkt kan man "omprogrammere" billedkortet ved at skifte den sorte engangstavle til et nyt med det rigtige tidspunkt.

- a. Løsne engangstavlen fra det hvide kort ved at bøje billedkortet eller ved at indsætte en skruetrækker i det lille hak på venstre side.
- b. Programmer en ny engangstavle ved at trykke de tre segmenter ud.
- c. Indsæt engangstavlen i kortet. Tryk hårdt rundt om kortet.

Det hvide kort kan genbruges mange gange. Hvis billedkortet skal repræsentere en anden aktivitet fjernes det gamle billede eller overklistres med et nyt billede.

Timer-funktionen

Timer-funktionen er et "æggeur" hvor brugeren nemt kan indstille tiden ved at indsætte billedkort for forskellige tider: tandbørstning i 3 minutter, koge spagetti i 11 minutter, bade i 50 minutter etc.

Den resterende tid vises på samme måde som i Kvarturs-funktionen, dvs. i 15 minutters intervaller.

Man kan indstille Timer-funktionen fra 1 til 120 minutter. For tider op til 25 minutter kodes tiden i 1-minuts intervaller og for tider mellem 25 og 120 minutter i 5-minutters intervaller.

Kodning af Timer-funktionen

Man kan med fordel bruge de grå kort, når man skal programmere billedkort med Timer-funktion.

For at opnå Timer-funktionen skal **både AM- og PM-segmentet være trykket ud** samt yderligere 2 segmenter for at indkode ønsket tid (se vejledning nedenfor) dvs. på et timerkort skal **fire** segmenter trykkes ud.

Kvarturet III leveres med 4 færdigprogrammerede Timerkort. De er programmerede til 15 min, 30 min, 45 min og 1 time, og mærkede med 1, 2, 3 henholdsvis 4 prikker.

Programmering af Timer-tid gøres på engangstavlen på følgende måde.

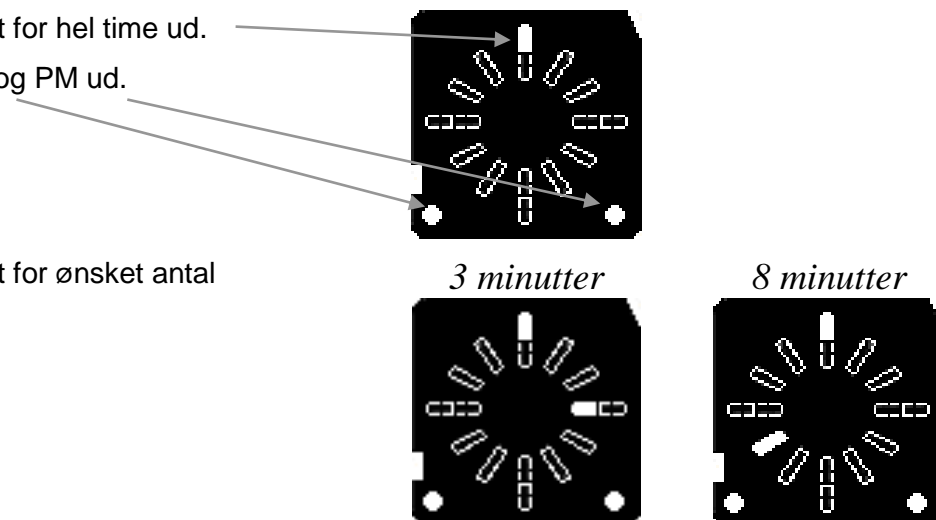
1-12 minutter i 1- minutters interval, dvs. 1, 2, 3,...12 minutter

1. Tryk segmentet for hel time ud.

2. Tryk både AM og PM ud.

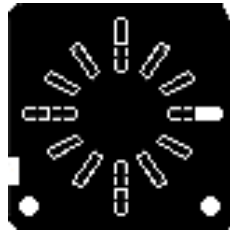
3. Tryk segmentet for ønsket antal minutter ud.

Se eksempel:



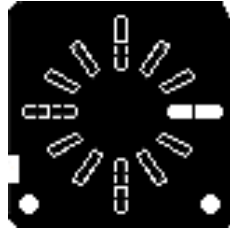
13-24 minutter i 1-minutters interval, dvs. 13, 14, 15, ...24 minutter

1. Tryk segmentet for "15 min over" ud.
2. Tryk både AM og PM ud.

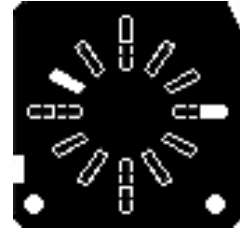


15 minutter

3. Tryk segmentet for ønsket antal minutter ud.
- Se eksempel:

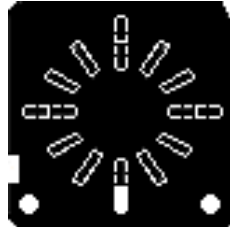


22 minutter



5-60 minutter i 5-minutters interval, dvs. 5,10,15,...60 minutter

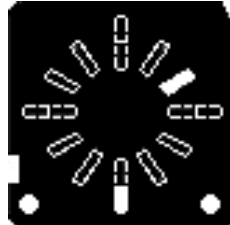
1. Tryk segmentet for "30 min over" ud.
2. Tryk både AM og PM ud.



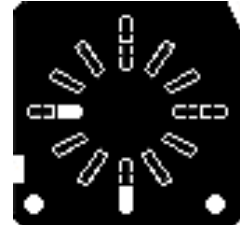
10 minutter

3. Tryk segmentet for ønsket antal minutter ud.

Se eksempel:

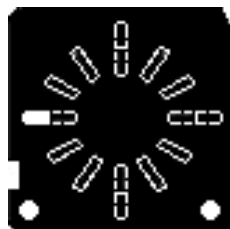


45 minutter



65-120 minutter i 5-minutter interval, dvs. 65, 70, 75,....., 120 minutter

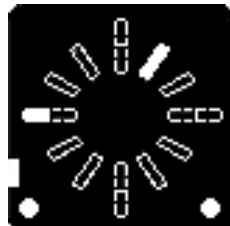
1. Tryk segmentet for "45 min over" ud.
2. Tryk både AM og PM ud.



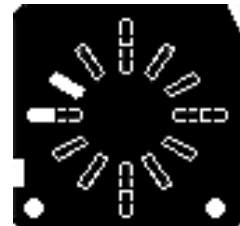
65 minutter

3. Tryk segmentet for ønsket antal minutter ud.

Se eksempel:



110 minutter



Tidsmåler-funktionen

Tidsmåler-funktionen er et "stopur" som brugeren kan anvende til at tage tid på forskellige hændelser og aktiviteter. Hvor lang tid tager en frokost, hvor lang tid tager det at gå til skole osv.

Dette kan gemmes i en tidsbog og anvendes til at opbygge erfaringer om forskellige aktiviteterets varighed

Når man sætter et tidsmålerkort i, så begynder (efter 10 sekunder) den første cirkel i referencen at blinke. Efter 15 minutter bliver cirklen fyldt og næste cirkel begynder at blinke. Det viser at tiden måles.

Tid som måles vises egentligt efter samme princip som i Kvarturs-funktionen, dvs. i faste trin á 15 minutter. Hver prik viser et påbegyndt kvarter. At anvende prikker i stedet for tal gør at brugeren får et konkret billede af en aktivitets varighed. Det er også muligt at formidle det i begge retninger selvom man har en svag mængdeopfattelse. Når man har et fælles sprog kan man sammen benævne og diskutere aktiviteter. Et kvarter som tilsvarende en prik er en håndterlig tidsramme. (Tidsmåler-funktionen er indbygget i Kvartur med serienummer højere end 30561)

Kodning af Tidsmåler-funktionen

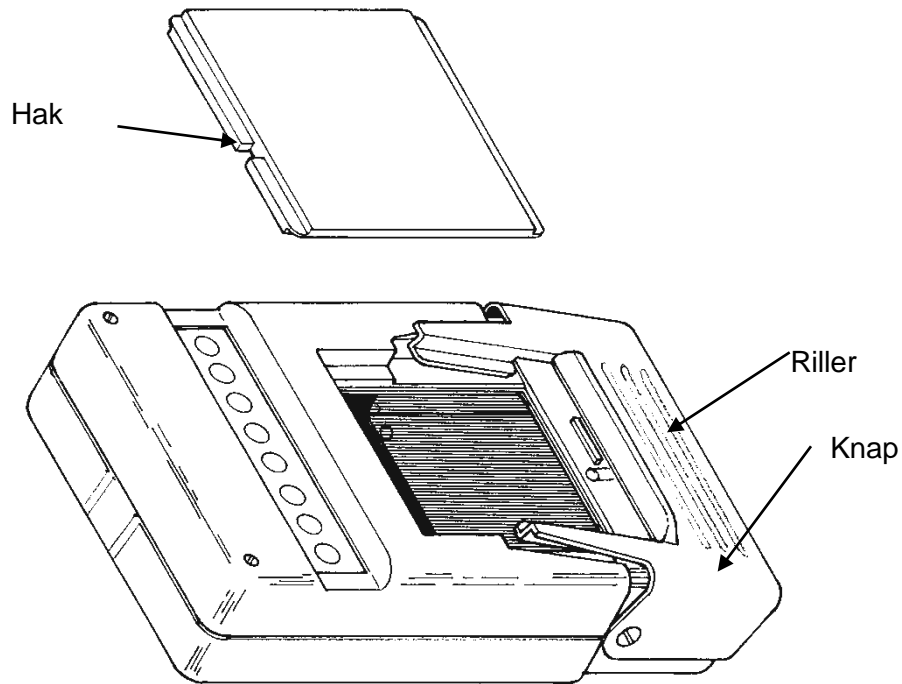
Man behøver bare et billedkort til Tidsmåler-funktionen, det kort som starter tidsmålingen. Et tidsmålerkort indgår ved leverancen. Hvis tidsmålerkortet bliver væk kan man simpelt lave et selv ved at sætte en engangstavle. På tidsmålerkortet er hverken AM- eller PM- segmentet trykket ud, men et time-segment og et kvart-segment som nedenfor.



Indsætte og fjerne billedkort

Kvarturet skal holdes med den store knap til højre og det vertikale display til venstre. Billedkortet indsættes i billedkortsskuffen med den sorte tavle nedad og det lille hak (se billedet) til venstre. Tryk på billedkortet så det klikker på plads og ligger sikkert i skuffen.

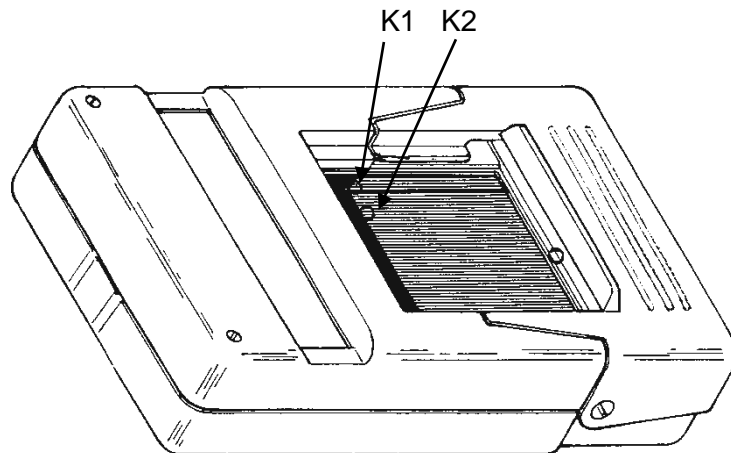
Når billedkortet skal tages ud trykker man på den store knap (rillerne viser hvor man skal trykke). Tryk hårdt så billedkortet hopper op og lægger sig skråt. Billedkortet kan nu nemt fjernes fra skuffen. En endnu nemmere måde at fjerne billedkortet på er, at holde Kvarturet vertikalt når man trykker på knappen. Så falder billedkortet ud ved hjælp af sin egen vægt.



Kontrol og indstilling af det indbyggede ur

Kontrol og indstilling af det indbyggede ur gøres ved hjælp af to små knapper, K1 og K2, der sidder under hullerne i billedkortsskuffen, se billedet.

Brug en spids genstand for at trykke på knapperne; en tændstik, spidsen på en pen, lille skruetrækker, eller lign. Genstanden må dog **ikke** være så spids, at den kan skade membranen.



Kontrol af tid og dato i det indbyggede ur

(I Kvartur med serienummer under 30.000 kan man ikke indstille dato. I de Kvarturer skal man indstille det indbyggede ur ved overgang mellem sommer- og vintertid).

Når man trykker på knappen K1, vises tid og dato i det indbyggede ur i en sekvens, se længere nede, øverst i displayet.

- Tiden vises (fx 19:30)

for Kvartur med serienummer over 30.000 vises kun nedenstående information:

- Årstallet vises (fx 2006)

- "1-12" (=måned) vises ca. 2 sek. og derefter den indstillede måned (fx 09).

- "1-31" (dag) vises ca. 2 sek. og derefter vises den indstillede dag (fx 18)

Derefter slukker displayet og Kvarturet overgår til normal funktion.

Det indbyggede ur var altså indstillet til klokken 19:30 d. 18. september 2006.

Indstilling af det indbyggede ur

- a. Tryk på knappen K1, så den aktuelle indstilling vises øverst i displayet.
- b. Når tiden vises på displayet, så tryk på knappen K2 og hold den inde indtil kolontegnet begynder at blinke (efter ca. 5 sek.).
- c. Giv slip på knappen K2, så begynder timetallene at blinke. Tryk på K2 gentagne gange for at nå frem til den ønskede time. Når det rigtige timetal er indstillet, så tryk på K1, så begynder minuttallene at blinke. Tryk på K2 gentagne gange for at nå frem til det ønskede minuttal.
- d. Uret startes ved ét tryk på K1. Tallene slukker automatisk efter ca. 10 sek.

For Kvartur med serienummer under 30000, så afsluttes programmeringen med K1.

For Kvartur med serienummer over 30.000 fortsæt som nedenfor:

- e. Tryk på knappen K1, så årstallet begynder at blinke. Hvis det ikke stemmer, så tryk frem ved at trykke på K2. (Man kan kun trykke fremad, og når man kommer til år 2036, så begynder det forfra ved år 2006).
- f. Tryk på knappen K1, så vises kort "1-12", hvorefter indstillet måned blinker. Hvis det ikke stemmer, så tryk frem til den rigtige måned ved at trykke på K2.
- g. Tryk på knappen K1, så vises kort "1-31", hvorefter indstillet dag blinker. Hvis det ikke stemmer, så tryk frem til den rigtige dag ved at trykke på K2.
- h. Tryk på knappen K1, så vises hele indstillingen i sekvens automatisk (19:30 – 2006 – "1-12" – 09 – "1-31" – 18), hvorefter Kvaruret vender tilbage til normal funktion.

Udendørsbrug af Kvarturet

Kvarturet kan udmærket bruges udendørs, men det kan være en god idé at opbevare uret i en taske eller lomme når det ikke bruges.

Det er u hensigtsmæssigt at lade Kvarturet ligge udendørs over natten eller i regn. Hvis man glemmer Kvarturet udenfor eller hvis Kvarturet er blevet overskyldt, bør man fjerne batterierne og lade alt tørre rigtigt godt, før man igen indsætter batterierne og bruger Kvarturet.

Ved ekstrem høj temperatur (+40 °C), fx hvis Kvaruret har ligget direkte i sollys i flere timer, så kan kontrasten på displayet forringes således, at slukkede prikker ser ud til at være tændte, hvis man kigger lidt fra siden.

Ved ekstrem lav temperatur (-20 °C), fx hvis Kvarturet har ligget koldt i flere timer kan kontrasten på displayet også forringes således, at det bliver svært at aflæse.

Rengøring af Kvarturet

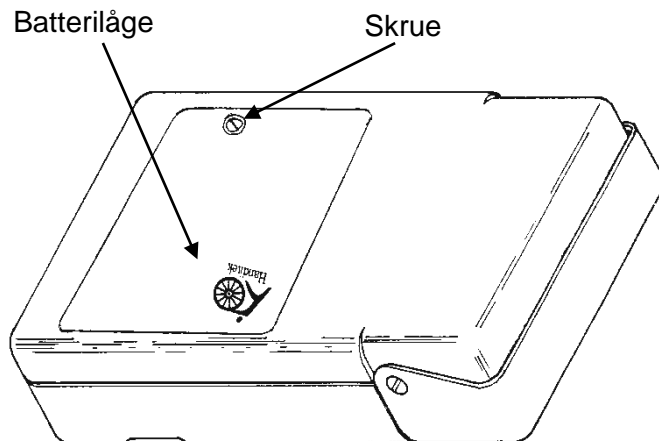
Kvarturet kan ved behov rengøres med en hårdt opvredet, fugtig klud og et mildt opvaskemiddel. Kvarturet må ikke overskyldes med vand.

Batteriskift

Batterierne (alkaline) kan forventes at holde i mindst 7 måneder. Når batteriet er ved at være brugt op vises et lille batterisymbol nederst på displayet, desuden bipper Kvarturet gentagne gange hver gang et billedkort indsættes.

Vi anbefaler, at batterierne er skiftet regelmæssigt, helst hver 6. måned, for at forhindre, at batterierne løber tør på et ubelejligt tidspunkt.

Batterierne er 3 stk. R03 (AAA) 1,5V standard batterier. Vi anbefaler alkaline batterier af god kvalitet.



- a. Åbn batterilågen på bagsiden ved at løsne skruen. Fjern låget.
- b. Tag de gamle batterier ud og indsæt de nye. Polariteten står på kredskortet der ses gennem en sprække nederst i batteriskuffen.
Samtlige batterier skal vende den samme vej.
- c. Sæt batterilågen på plads og fæst skruen.
- d. OBS! Kontroller tidsindstillingen ved at trykke på K1. Hvis tiden skal ændres se tidligere afsnit.

Nøgleretningslinier for introduktion af Kvarturet

Kvarturet er udformet for at give brugeren muligheder for, i sit eget tempo og efter egen evne, at udvikle sit brug af hjælpemidlet.

Det er derfor vigtigt, at brugerens første kontakt med Kvarturet ikke overbelastes med unødvendigt mange forklaringer og instruktioner. Hjælperens rolle er, i første omgang, at introducere hjælpemidlet og derefter fungere som en støtte ved at give hjælp når den efterspørges eller når behov opstår. Eksempelvis når brugeren vil have nye billedkort for nye aktiviteter, når der skal skiftes mellem sommer- og vintertid, skifte batteri etc.

Som første skridt er det som regel passende at bruge Kvarturet som et alarm-ur ved hjælp af det indbyggede lydsignal når tidspunktet for den valgte aktivitet er nået. Denne funktion er konkret og nem at forklare.

Erfaringerne har vist, at de fleste der begynder at bruge Kvarturet regelmæssigt på denne måde, efter et stykke tid selv begynder at fundere over, hvorfor der nogle gange er mange prikker og nogle gange få. Dette er begyndelsen på en indlæringsproces som efter varierende tid – dage, uger eller måneder – fører til, at hun/han på egen hånd lære at benytte Kvarturets information om tidsinterval og resterende tid. Denne indlæring er en gennemgribende udvikling af personens tidsopfattelse og kan ikke opnås kun ved eksterne instruktioner og forklaringer.

De nye Kvartursbrugere har som regel en lang erfaring i, at være afhængige af personale eller pårørende som informationskilde vedrørende tidsbestemte aktiviteter. ”Nu er det tid til at gå til bussen!” ”Nu begynder kampen i fjernsynet” etc. Kvarturet kan derfor allerede når det kun fungerer som et alarm-ur, give stor gevinst for brugeren, når det gælder tryghed og selvstændighed. En forudsætning for at dette skal opnås, er dog at brugeren fra begyndelsen oplever, at det er hun/han der har kontrollen over Kvarturet og brugen af det.

Det er derfor meget vigtigt, at introduktionen gøres på en måde der afspejler dette. Bland andet at de første tidspunkter der introduceres er nogle man ved, at brugeren er interesseret i at passe. Det er ligeledes meget vigtigt, at det er brugeren selv der aktiverer Kvarturet ved at vælge billede og indsætte billedkortet.

På denne måde lægges grunden til et engagement i brugen og en interesse for at videreudvikle sin egen evne at udnytte Kvarturets muligheder.

Husk at de indlæringsvanskeligheder personer med udviklingshæmning har, i første omgang vedrører situationer der kræver tolkning af sproglige instruktioner på den rigtige måde. At lære ved egen, direkte erfaring giver som regel betydeligt færre problemer.

Der er altid en risiko for at mundtlige instruktioner kan misforstås og derved kan indlæringstiden unødvendigt forlænges.

Et eksempel på dette er brugen af ordet ”kvarter” som betegnelse for prikkerne på displayet. Den nye bruger opfatter displayet ganske simpelt som en række med cirkler og prikker, ikke som symboler for et abstrakt tidsbegreb. Det er den daglige erfaring af at antallet ”prikker” varierer i forskellige situationer som danner grundlag for udviklingen af tidsopfattelse som Kvarturet giver mulighed for. Et tidsbegreb hvor tidsenheden er ”prikker”, ikke minutter, kvarter eller timer.

Her følger nogle mere detaljerede forslag på hvordan introduktionen kan tilrettelægges.

1. Indsætte og fjerne et billedkort samt passe en tid

Forbered et billedkort med et tidspunkt som brugeren er meget opsat på at overholde, fx en kaffepause eller et TV- eller radioprogram.

Indsæt billedkortet og fortæl, at dette er et ur der giver et signal om, hvornår det er tid til den aktivitet, der vises på kortet.

Vis hvordan kortet indsættes og fjernes. Lad brugeren prøve det indtil hun/han selv kan klare det, især at fjerne kortet fra Kvarturet. Fortæl også, at uret umiddelbart slutter med at bippe, når man fjerner kortet.

(Den nemmeste måde at fjerne billedkortet er ved, at trykke på knappen når Kvarturet holdes vertikalt eller med forsiden nedad, så at kortet falder ud ved hjælp af sin egen vægt.)

Sikre dig, at brugeren er bevidst om hvilken aktivitet kortet symboliserer og at kortet ligger rigtigt. Gentag nu at den vil bippe, når det er tid til aktiviteten og at man kan få den til at holde op med at bippe ved at fjerne kortet.

Peg på displayet og fortæl, at man her kan se om der er meget eller lidt tid tilbage.

Lad brugeren tage Kvarturet med til sin almindelige beskæftigelse.

2. At skelne mellem fremtidige og passerede aktiviteter

Sørg for at du har billedkort med aktiviteter der ligger både tilbage og frem i tiden. Lad brugeren selv indsætte billedkort af begge slags. Kig på displayet og kommenter. Gentag et par gange og bed brugeren om at give dig et kort af hver slags. Påpeg, at man altid bør kigge på prikkerne når man har indsat et billedkort for at kontrollere, at de står stille hvis det er et tidspunkt man vil overholde. Hvis de bevæger sig, er man for sent på den.

3. At bruge Timer-funktionen

For personer der er vant til at bruge Kvarturs-princippet er Timer-funktionen et meget brugervenligt "æggeur". Det er derfor hensigtsmæssigt at Timer-funktionen først introduceres når brugeren behersker Kvarturs-princippet. For ikke at forveksle de to funktioner bør man bruge forskellige farver på billedkortene, hvide for den almindelige Kvarturs-funktion og grå for Timer-funktionen.

Timer-funktionen passer til aktiviteter der har en bestemt tidslængde, men som ikke er koblet til et bestemt tidspunkt; "koge spaghetti", "brusebad" etc.

4. At bruge Tidsmåler-funktionen

Kvarturet giver nu mulighed for at undersøge hvor lang tid en aktivitet tager. Det er passende at introducere måling af tid, når man begynder at diskutere, hvor lang tid ting tager og om man kan nå at gøre noget inden noget andet.

Tekniske data/Tilbehør

Medfølgende tilbehør

Artikel	Beskrivelse	Antal
Kvartur	462182 Sort, 462183 Rød, 462184 Blå eller 462185 Sølv	1 stk
Batteri	LR03 Alkaline	3 stk
Taske	Med skulderrem og bælteholder	1 stk
Engangstavle	Til programmering af billedkort og Timerkort	20 stk
Billedkort, hvide	Hvide kort for Kvartursfunktion	5 stk
Billedkort grå	Grå kort for Timerfunktion og Tidsmåler-funktion	2 stk
Programmerede Timerkort	Færdigprogrammerede billedkort med Timer-funktion for tiderne 15, 30, 45 og 60 min.	4 stk
Tidsmålerkort	Færdigprogrammerede tidsmålerkort	1 stk
Brugervejledning	Kvarturet III	1 stk

Øvrige tilbehør/reservedeler

022310	Minitaske	Til at sætte i bæltet
037115	Taske	Med skulderrem og bælteholder
0225	Bordstativ	Træstativ i birk
0227	Timerkort	Gråt kort til Timer-funktion, 10stk/pakke
022710	Engangstavle	Sorte engangstavler, 50stk/pakke
462190	Tidsmålerkort	Færdigprogrammerede tidsmålerkort
0228	Billedkortsmappe	Til opbevaring af billedkort
0229	Timerkort	Gråt kort for Timer-funktion, 10stk/pakke

Tekniske data

Strømforsyning	3st LR03 Alkaline batterier
Brugstemperatur	0°C til 40°C
Mål (H x B x D)	78 x 129 x 27
Vægt	170 g

