

KjempeKnotten Telefontastatur

Sort, varenr: 200 012



ABILIA

GEWA AB | FALCK IGEL

Innholdsfortegnelse

Innholdsfortegnelse.....	2
KjempeKnotten	3
Hva er KjempeKnotten?	4
Batteri	4
Telefontilkobling	5
<i>Slik kobler du KjempeKnotten til en 3-polet kontakt:</i>	5
<i>Slik kobler du Kjempeknotten til en modularkontakt</i>	6
Generelt om valg av funksjoner	6
Lagring av telefonnummer	7
P	7
<i>Direktevalgstaster</i>	7
<i>Sletting av lagret telefonnummer</i>	7
Ettrykksbetjening.....	8
Valg av tastaturform.....	9
<i>Normal form</i>	9
<i>Forlenget søketid</i>	9
<i>Normal form med skjelvefiltrering</i>	9
<i>Slik velger du tastaturform</i>	9
P	9
Spesielle funksjoner	10
<i>To-tone eller pulserende signal</i>	10
<i>R-knapp funksjon</i>	10
<i>Slette-tast og Send-tast</i>	10
<i>Prefiks</i>	11
<i>Repetisjon av sist valgte nummer</i>	11
Feilsøking	12
Huskeliste	13
Vedlikehold	13
Navnelapper.....	13
Egne notater:.....	14
Sikkerhet	16

KjempeKnotten



Kjempeknotten er et telefontastatur som er beregnet for brukere som har problemer med å betjene et ordinært telefonapparat. Apparatet har innebygget flere funksjoner som bygger bro over hindre som:

- Svakt syn: Store taster med gode fargekontraster.
- Skjelvefilter: Unngår å taste flere ganger på samme tast.
- Ettrykksbetjening: Alle knappene fungerer direktevalgstaster, lim gjerne på bilde til den du ønsker å ringe.

KjempeKnotten er beregnet for bruk sammen med en analog telefon. For å få løsningen til å fungere på ISDN linje, trenger du en adapter som gjør om linjen til analog.

Har du noen spørsmål til produktet kan du ringe Abilia på telefon: 37 14 94 50.

Hva er KjempeKnotten?

- KjempeKnotten er et praktisk **tilleggstastatur** til telefonen, og brukes blant andre av:
 - **Synshemmede**
 - **Bevegelseshemmede**
 - **Mennesker som skjelver**
 - **Mennesker som ikke husker tall**
 - **Psykisk utviklingshemmede**
- Kjempeknotten har **store taster** som gjør det enkelt å bruke telefonen.
- Kjempeknotten har **nedfelte taster** som gjør det lett å treffe riktig tast.
- Kjempeknotten kan ha **symboler eller bilder** istedenfor tall.
- Kjempeknotten kan lagre inntil **16 kortnummer**.
- Kjempeknotten har **3 direktevalgstaster**.
- Kjempeknotten kan henges på veggen eller settes på et bord.
- Kjempeknotten har et selvlysende tastatur som lyser i mørket.

Batteri

Det sitter et 9 Volts alkalisk batteri under dekselet bak.

Ved normalt bruk varer batteriet fra 1 til 2 år.

Nytt batteri kan kjøpes i butikker som fører elektriske artikler, i dagligvarebutikker eller på bensinstasjoner.

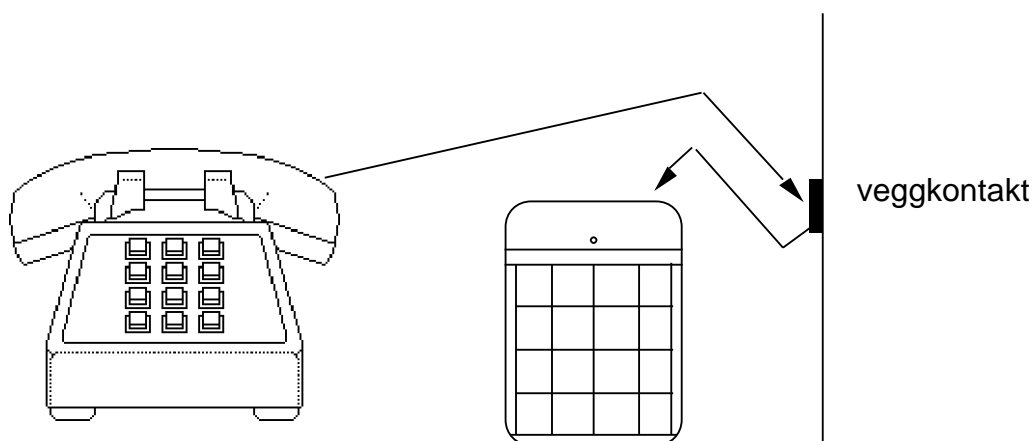
KjempeKnotten mister ikke lagrede telefonnumrene når batteriet er tomt eller hvis batteriet tas ut.

Telefontilkobling

KjempeKnotten kan kobles til alle vanlige godkjente analoge telefoner. Når KjempeKnotten er tilkoblet, kan du også bruke telefonen på vanlig måte. KjempeKnotten kan kobles til både en 3-polet telefonkontakt og en modularkontakt. Pluggere til begge koblingene ligger i esken.

Slik kobler du KjempeKnotten til en 3-polet kontakt:

(benytt her den 3-poledde kontakten og linjeledning, se bilde side 3)

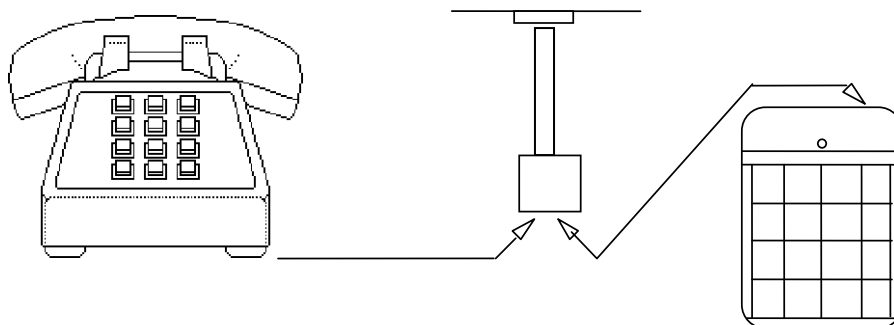


1. Ledningen som følger med KjempeKnotten plugges i hullet merket "Linjekontakt". Det er likegyldig hvilken vei ledningen vender.
2. Kontakten i den andre enden av ledningen plugges i 3-pinn hann/hunnkontakten som så plugges i telefonkontakten i veggen.
3. Kontakten fra telefonapparatet plugges utenpå 3-pinn hann/hunnkontakten.
4. Koble til batteriet.

Kjempeknotten er nå klar til bruk.

Slik kobler du Kjempeknotten til en modularkontakt

(Benytt her modularkontakten og linjeledningen, se bilde side3)



1. Ledningen som følger med Kjempeknotten plugges i hullet merket "Linjekontakt".
2. Den andre enden av ledningen plugges i den smale kontakten i T-kontakten.
3. Kontakten fra telefonapparatet plugges i den brede kontakten i T-kontakten som så plugges i veggen.
4. Koble til batteriet.

Kjempeknotten er nå klar til bruk.

Generelt om valg av funksjoner

Alt som blir programmert blir lagret i et minne.
Minnet beholdes selv om batteriet går tomt eller tas ut.

På baksiden av KjempeKnotten finner du programmeringsknappen (rød knapp). Det er viktig at du under hele programmeringen holder denne inntrykket.

Telefonrøret skal ligge på mens du programmerer.

Ved hvert tastetrykk vil du høre en kort pipetone og se et lyssignal over tastene.

Når du er ferdig med å programmere, vil en pipetone fortelle deg om du har gjort det riktig.


En lang pipetone: Programmeringen er i orden.




Tre korte pipetoner: Programmeringen er feil. –Forsøk på nytt.

Om du trykker feil slipper du bare programmeringsknappen og begynner på nytt.

Lagring av telefonnummer

Gjelder for direktevalgstaster, ett- og totrykksbetjening.

1. Programmeringsknappen holdes inne mens du programmerer. (Rød knapp på baksiden.)
2. Tast inn telefonnummeret
3. Tast 
4. Tast den tasten du vil ha nummeret lagret på.

OBS!    direktevalgstaster. Disse kan velges ved kun å trykke på den aktuelle terningen.
(se også avsnittet "Direktevalg" nedenfor.)

Direktevalgstaster

Tastene    er direktevalgstaster.

Telefonnumrene som er lagret her kan ringes ved å trykke på den aktuelle tasten.

Sletting av lagret telefonnummer

Dersom du ikke lenger har bruk for et lagret telefonnummer, kan du lagre # (firkant-tast) i stedet for telefonnummer.

Det er samme fremgangsmåte som når du lagrer et vanlig telefonnummer.

Ettrykksbetjening

KjempeKnotten kan brukes som ettrykkstatur. Da kan du ringe ved å trykke **ett** trykk. Velger du dette, kan KjempeKnotten brukes til å ringe 16 nummer som du legger inn på hver av de 16 tastene.

Tastaturet kan ikke brukes som et vanlig telefontastatur i denne konfigurasjonen.

1. Programmeringsknappen holdes inne mens du programmerer. (Rød knapp på baksiden.)

2. Tast 

3. Tast 

4. Tast 

5. Tast 

6. Lang pipetone betyr at programmeringen er riktig utført.
Tre korte pipetoner betyr feil programmering. - Prøv igjen.

For å komme tilbake til totrykksbetjening, trykk **P 1 5 P** mens den røde programmeringsknappen holdes inne.

Du kan skifte mellom ett- og totrykks betjening uten å lagre telefonnumrene for hver gang.

Valg av ett- eller totrykksbetjening gjelder for alle telefonnummer som er lagret, eller som lagres senere.

OBS!

Når du bruker Kjempeknotten med ettrykksbetjening, kan du lime bilder eller symboler på tastene, slik at det blir enklere å se hvem man ringer til.

Pass på at bilder/symboler **ikke legges under rammen** mellom tastene.

Dette kan presse på tastaturet, og bruke strøm fra batteriet. Bruk malen på side 14 og f.eks. dobbeltsidig tape.

Valg av tastaturform

KjempeKnotten passer for personer med motoriske problemer. Den som har spasmer og skjelveproblemer kan innstille tastaturet slik at det tar hensyn til dette.

Velg mellom følgende muligheter:

1

Normal form

Tastaturet reagerer som et vanlig telefontastatur.

2

Forlenget søketid

For at KjempeKnotten skal godta et tastetrykk, må tastene holdes nede litt lenger enn normalt (ca.1 sek). Denne *funksjonen brukes om man lett kan komme til å trykke på andre taster på vei til den ønskede tast.*

3

Normal form med skjelvefiltrering

KjempeKnotten vil måle skjelvinger i et tastetrykk.

Trykker du flere ganger ufrivillig på samme tast, registreres tastetrykket bare én gang. For at KjempeKnotten skal registrere to trykk på samme tast, må du vente en stund mellom hvert tastetrykk, ca 1 sekund.

Slik velger du tastaturform

1. Programmeringsknappen (på baksiden av apparatet) holdes inne mens du programmerer.
2. Tast **P**
3. Tast **1** , **2** eller **3** (tilsvarer 1-2 eller 3 ovenfor)
4. Tast **3**
5. Tast **P**

- Lang pipetone = OK. Tre korte = Ikke godtatt. - Prøv igjen.

Spesielle funksjoner

Dette avsnittet omhandler funksjoner som kun har interesse dersom man bruker KjempeKnotten bak et sentralbord. Ellers behøver du ikke å lese dette.


For all programmering gjelder også her at den røde programmeringsknappen må holdes inne under sekvensen.

To-tone eller pulserende signal

P 1 1 P: Valg av to-tone (DTMF) (normalt).

P 2 1 P: Valg av pulserende signal.

R-knapp funksjon

P 1 2 P: Tast  fungerer som en direktevalgsknapp (normalt).

P 2 2 P: Tast  fungerer som R-knapp med jord.

P 3 2 P: Tast  fungerer som R-knapp med tidsbestemt brudd.

Slette-tast og Send-tast

P 1 4 P: Tast  og  fungerer som direktevalgstaster (normalt).

P 2 4 P: Tast  fungerer som SEND tast og  fungerer som SLETT tast.

Med dette valget vil man kunne slå hele telefonnummeret før det sendes på linja. Slår man feil kan man slette hele nummeret og begynne på nytt.

Prefiks

Med denne funksjonen velger man om det første, eller de to første sifrene i et lagret telefonnummer skal tolkes som et prefiks.

Ingen prefiks: P 1 6 P (normalt)

Første siffer er prefiks: P 2 6 P

De to første siffer er prefiks: P 3 6 P

Repetisjon av sist valgte nummer

Med denne funksjonen velges om 0-tast skal fungere som repetisjon av sist valgte telefonnummer.

0-tast fungerer som 0 og som

kortnummer: P 1 7 P (normalt)

Repetisjon av sist valgte nummer: P 2 7 P

Trykk **P0** for å ringe sist valgte nummer.

OBS! Ved levering er alle funksjoner satt til "normalt".

Feilsøking

Hvis KjempeKnotten av en eller annen grunn ikke virker, eller om det ikke er summetone i telefonen, kan du kontrollere noen enkle ting:

1. Hold inne den røde programmeringsknappen og trykk *. Hvis det ikke kommer et pip, og lampen ikke blinker må batteriet byttes.
2. Kontroller at ledningen er montert korrekt og påse at pluggene er ordentlig satt på plass.
3. Nullstill alle funksjoner på følgende måte:
 - Hold den røde knappen på baksiden inne.
 - Tast P 1 1 P, P 1 2 P, P 1 3 P, P 1 4 P, P 1 5 P, P 1 6 P og P 1 7 P.
 - Det skal komme en lang pipetone etter den andre P'en i hver sekvens.

Hvis KjempeKnotten fremdeles ikke virker, kontakt din leverandør.

Det er mulig å ringe Abilia på telefon **37 14 94 50**.

Huskeliste

Telefon nr:	Navn:
37 14 94 50	Abilia AS

Vedlikehold

- Batteribytte (batteriet holder vanligvis et til to år, avhengig av hvor hyppig KjempeKnotten brukes).
- Hjelpemiddelet kan rengjøres med en klut lett fuktet i lunkent såpevann, men må ikke ned senkes i væske.
- Kontroller med jevne mellomrom at KjempeKnotten fungerer som den skal; hvor ofte, avhenger av sikkerhetsnivået som tilstrebes hos deg.
- Når hjelpemiddelet eller batteriet skal kasseres, skal det behandles som spesialavfall eller returneres til din leverandør
Eller leveres inn på miljøstasjonen.

Navnelapper

Vedlagt ligger et ark med klistrelapper. Disse kan klistres på tastene dersom du vil innrede Kjempeknotten med navnelapper.
Bruk sprittusj for å skrive.

Sikkerhet

Abilia har utarbeidet risikoanalyse for produktet i henhold til NS-EN 14971 for Medisinsk utstyr. Produktets brukerveiledning og tekniske spesifisering er utarbeidet med tanke på sikkerhetsvurderingene som er gjort i dette dokument.

Ved idriftsettelse og daglig bruk av produktet er det alltid viktig å tenke på sikkerheten. Det er i en brukerveiledning ikke mulig å beskrive alle måter man ikke må bruke produktet på. Hvis du er i tvil om du har satt i drift eller innstilt produktet korrekt anbefaler vi at du tar kontakt med din leverandør.

Abilia AS er ikke ansvarlig for eventuelle skader, følgeskader eller tap som følge av bruk, feil bruk, manglende oppfølging, feil innstilling, feil oppkobling eller lignende. Abilia AS' økonomiske ansvar er i alle tilfeller begrenset til verdien av selve produktet.

Versjon oktober 2010



Abilia AS, Buvikveien 22, 4950 Risør, Norway
Phone +47 37 14 94 50 | Fax +47 37 14 94 51 | info@abilia.no | www.abilia.no